



PRAVILA ODBOJKARSKE IGRE

2017 – 2020

35. kongres FIVB

Buenos Aires, 5. in 6. oktober 2016

Pravila se vpeljejo na vseh tekmovanjih, ki se začnejo po 1. januarju 2017.

- **Ta pravila so oblikovana, urejena in dopolnjena z razpoložljivimi viri:**
 - **Pravila igre 2013 – 2016, s spletne strani Udruženja odbojkaških sodija Srbije, v prevodu Emila Kolenca**
 - Uradna pravila odbojcarske igre 2009 – 2012, v prevodu Marka Seifrieda
 - Uradna pravila odbojcarske igre 2000 – 2004, v prevodu Marka Seifrieda
 - Zvanična pravila odbojke 1989 – 1992, v srbskem jeziku
 - Medjunarodna pravila odbojke, Beograd 1985, v srbskem jeziku
 - Odbojka, međunarodna pravila igre sa komentarom Borivoja Jovanovića, Beograd 1962, v srbskem jeziku
 - **Spremembe in dopolnila, sprejeta na 35. kongresu FIVB oktobra 2016, je prevedla Alenka Lavrin, dipl. medjez.posr. (UN)**
 - **Lektorirala in uredila Alenka Lavrin, dipl. medjez. posr. (UN)**
 - **Strokovna komisija Zveze odbojcarskih sodnikov Slovenije**

februar 2017, Emil Kolenc

KJE JE KAJ

POSEBNOSTI IGRE	6		
1. DEL: POVEZAVA PRAVIL IGRE IN SOJENJA	7		
2. DEL, 1. oddelek: IGRANJE ODBOJKE	10		
1. poglavje – IGRISČE IN OPREMA	11		
1. Igralno območje	11		
1.1 Razsežnosti igrišča	11		
1.2 Igralna površina	11		
1.3 Črte na igrišču:	11		
1.4 Deli in prostori na igralnem območju	12		
1.5 Temperatura	12		
1.6 Razsvetljava	12		
2. Mreža in stebra	13		
2.1 Višina mreže	13		
2.2 Lastnost pletene mreže	13		
2.3 Stranska trakova	13		
2.4 Anteni	13		
2.5 Stebra	13		
2.6 Dodatna oprema	14		
3. Žoga	14		
3.1 Posebnosti žoge	14		
3.2 Poenotenje žog	14		
3.3 Uporaba treh žog	14		
2. poglavje – UDELEŽENCI V IGRI	15		
4. Ekipi	15		
4.1 Sestava ekipe in vpis v zapisnik	15		
4.2 Prostor za udeležence	15		
4.3 Oprema igralcev	16		
4.4 Zamenjava opreme	16		
4.5 Prepovedani predmeti	16		
5. Vodja ekipe	16		
5.1 Kapetan	17		
5.2 Trener	17		
5.3 Pomočnik trenerja	18		
3. poglavje – POTEK IGRE	19		
6. Osvojiti točko, zmagati v nizu in na tekmi	19		
6.1 Osvojitve točke	19		
6.2 Zmaga v nizu	19		
6.3 Zmaga na tekmi	20		
6.4 Izostanek in nepopolna ekipa	20		
7. Priprava tekme	20		
7.1 Žrebanje	20		
7.2 Uradno ogrevanje ekip ob mreži	20		
7.3 Začetna postavitve ekipe	20		
7.4 Postavitve igralcev	21		
7.5 Napake pri postavitvi igralcev	21		
7.6 Kroženje igralcev	22		
7.7 Napake pri kroženju	22		
4. poglavje – AKCIJE V IGRI	23		
8. Stanja v igri	23		
8.1 Žoga v igri	23		
8.2 Žoga iz igre	23		
8.3 Žoga »v igrišču«	23		
8.4 Žoga »izven igrišča«	23		
9. Igranje z žogo	23		
9.1 Odboji na strani ekipe	23		
9.2 Posebnosti odboja žoge	24		
9.3 Napake pri odbujanju žoge	24		

10.	Žoga ob mreži	24		
10.1	Žoga preleti mrežo	24		
10.2	Žoga se dotakne mreže	25		
10.3	Žoga v mreži	25		
11.	Igralec ob mreži	25		
11.1	Seganje preko mreže	25		
11.2	Prehod pod mrežo	25		
11.3	Dotik mreže	26		
11.4	Napake igralca ob mreži	26		
12.	Serviranje – začetni udarec	26		
12.1	Prvi servis v nizu	26		
12.2	Zaporedje serviranja	26		
12.3	Dovoljenje za serviranje	27		
12.4	Izvedba servisa	27		
12.5	Zaslanjanje	27		
12.6	Napake med serviranjem	27		
12.7	Napake po izvedbi servisa in pri postavitvi igralcev	28		
13.	Napadni udarec	28		
13.1	Posebnosti napadnega udarca	28		
13.2	Omejitve pri napadnem udarcu	28		
13.3	Napake pri napadnem udarcu	28		
14.	Blok	29		
14.1	Blokiranje	29		
14.2	Dotiki z žogo pri blokiranju	29		
14.3	Blokiranje v nasprotnikovem prostoru	29		
14.4	Blokiranje in dotiki z žogo	29		
14.5	Blokiranje servisa	29		
14.6	Napake pri blokiranju	29		
5. poglavje – PREKINITVE, ODMORI IN ZAVLAČEVANJA		30		
15.	Prekinitve igre	30		
15.1	Število rednih prekinitiv	30		
15.2	Zaporedje rednih prekinitiv	30		
15.3	Zahteva rednih prekinitiv	30		
15.4	Odmori in tehnični odmori	30		
15.5	Zamenjava igralcev	30		
15.6	Omejitve pri zamenjavah igralcev	31		
15.7	Izredna zamenjava	31		
15.8	Zamenjava izključenega ali odstranjenega (diskvalificiranega) igralca	31		
15.9	Neveljavna zamenjava	31		
15.10	Postopek zamenjave igralcev	31		
15.11	Nedovoljene zahteve	32		
16.	Zavlačevanje med tekmo	32		
16.1	Vrste zavlačevanj	32		
16.2	Ukrepi pri zavlačevanju	32		
17.	Izredne prekinitve igre	33		
17.1	Poškodba, bolezen	33		
17.2	Zunanji vplivi	33		
17.3	Daljše prekinitve	33		
18.	Odmori med nizi in menjava igrišča	33		
18.1	Odmori med nizi	33		
18.2	Menjava igrišča	33		
6. poglavje – PROSTI IGRALEC – LIBERO		34		
19.	Prosti igralec – libero	34		
19.1	Določitev libera	34		
19.2	Oprema	34		
19.3	Akcije libera v igri	34		
19.4	Imenovanje novega libera	35		
19.5	Povzetek	36		
7. poglavje – OBNAŠANJE UDELEŽENCEV		37		
20.	Zahtevano obnašanje	37		
20.1	Športno obnašanje udeležencev	37		
20.2	Poštena igra	37		
21.	Neprimerno obnašanje in ukrepi	37		
21.1	Manjše kršitve pravil obnašanja	37		
21.2	Neprimerno obnašanje, ki se kaznuje	37		
21.3	Lestvica ukrepov	38		
21.4	Ukrepi ob neprimernem obnašanju	38		
21.5	Neprimerno obnašanje pred in med nizi	38		
21.6	Povzetek o neprimernem obnašanju in uporabi kartonov	38		

2. DEL, 2. oddelek: SODNIKI – POBLASTILA, PRISTOJNOSTI IN URADNI ZNAKI .		39	2. DEL, 3. oddelek: SHEME, SKICE		47
8. poglavje – SODNIKI					
22.	Sodniški zbor in sojenje	40	S1a	Tekmovalno področje	48
22.1	Sestava	40	S1b	Igralna površina	49
22.2	Postopki	40	S2	Igrišče	50
23.	Prvi sodnik	41	S3	Mreža	51
23.1	Položaj	41	S4	Pravilni in nepravilni položaj igralcev prednje in zadnje vrste	52
23.2	Pooblastila	41	S5a	Prostor za prelet žoge proti nasprotnikovemu igrišču	53
23.3	Pristojnosti	41	S5b	Žoga preleti navpično ravnino mreže proti nasprotni prosti coni	54
24.	Drugi sodnik	42	S6	Zaslanjanje	55
24.1	Položaj	42	S7	Zaključeno blokiranje	55
24.2	Pooblastila	42	S8	Napadalni udarec igralca zadnje vrste	56
24.3	Pristojnosti	43	S9	Lestvica opozoril, ukrepov in posledic za neprimerno obnašanje	57
25.	Zapisnikar	43	S9	Lestvica opozoril in ukrepov za zavlačevanje	57
25.1	Položaj	43	S10	Položaj sodnikov in njihovih pomočnikov	58
25.2	Pristojnosti	43	S11	Uradni sodniški znaki z roko	59
26.	Pomočnik zapisnikarja	44	S12	Uradni sodniški znaki z zastavico	63
26.1	Položaj	44	3. DEL: OBRAZLOŽITVE		
26.2	Pristojnosti	44	64		
27.	Linijski sodniki	45			
27.1	Položaj	45			
27.2	Pristojnosti	45			
28.	Uradni znaki	46			
28.1	Sodniški znaki z roko	46			
28.2	Znaki z zastavico linijskih sodnikov	46			

POSEBNOSTI IGRE



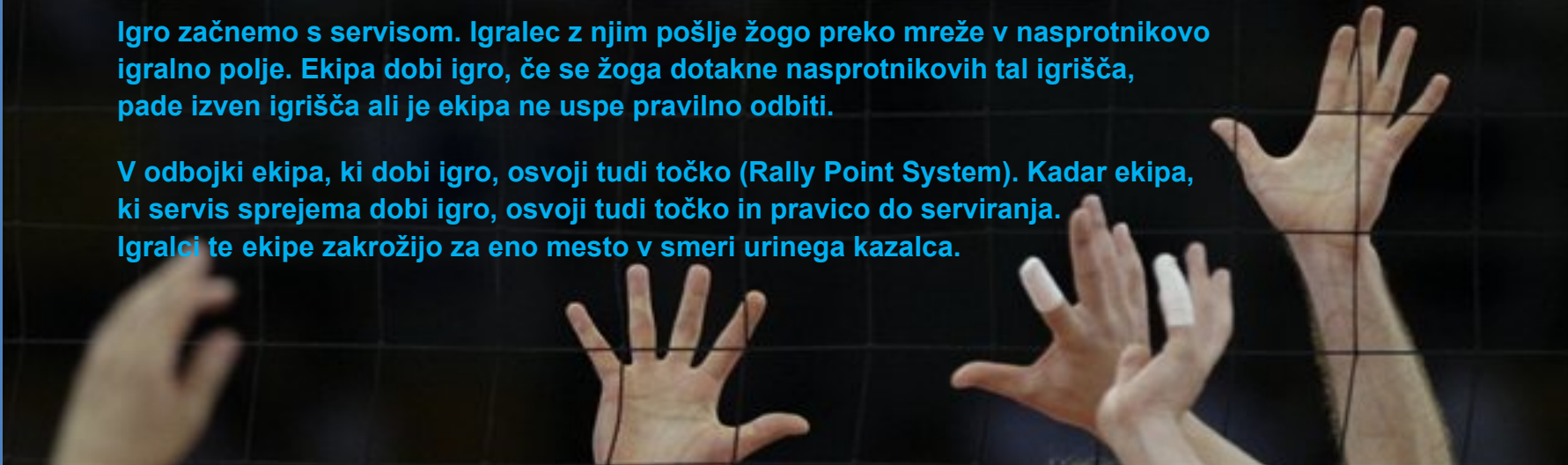
Odbojka je ekipna športna panoga, ki jo igrata dve ekipi na igrišču, razdeljenem z mrežo. Zaradi svoje raznovrstnosti in več različnih zvrsti, glede na različne okoliščine, omogoča igranje vsakomur.

Namen igre je poslati žogo preko mreže tako, da bi v nasprotnikovem igralnem polju padla na tla in preprečiti, da bi to uspelo nasprotniku.

Vsaka ekipa ima na voljo tri dotike (dotik v bloku se ne upošteva) za usmeritev žoge k nasprotniku.

Igro začnemo s servisom. Igralec z njim pošlje žogo preko mreže v nasprotnikovo igralno polje. Ekipa dobi igro, če se žoga dotakne nasprotnikovih tal igrišča, pade izven igrišča ali je ekipa ne uspe pravilno odbiti.

V odbojki ekipa, ki dobi igro, osvoji tudi točko (Rally Point System). Kadar ekipa, ki servis sprejema dobi igro, osvoji tudi točko in pravico do serviranja. Igralci te ekipe zakrožijo za eno mesto v smeri urinega kazalca.

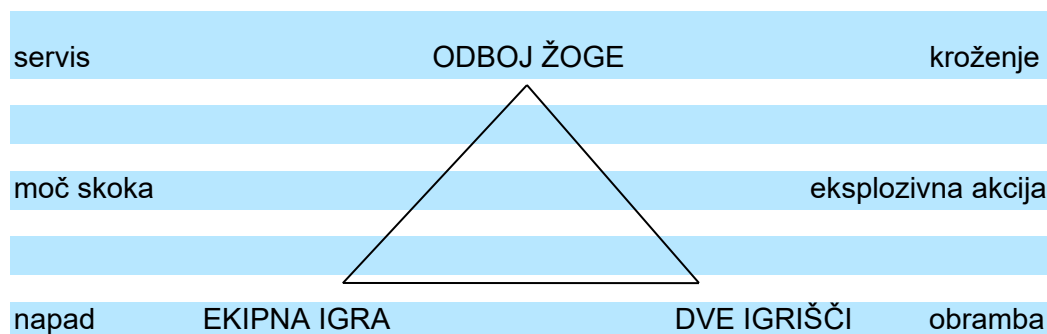




1. DEL: POVEZAVA PRAVIL IGRE IN SOJENJA

Uvod

Odbojka je eden izmed najuspešnejših in najpopularnejših tekmovalnih športov na svetu. Igra je **hitra, vznemirljiva** in vsebuje **eksplozivne** akcije. Odbojka združuje nekaj pomembnih elementov, zaradi katerih je ta športna igra edinstvena med športi, ki se igrajo po sistemu borbe za točko (rally games):



V zadnjih letih je FIVB naredil velik napredek v prilagajanju igre sodobni publiki.

To besedilo je namenjeno vsem ljubiteljem odbojke – igralcem, trenerjem, sodnikom, gledalcem in komentatorjem – z namenom, da:

- z razumevanjem pravil doprinesejo k boljši igri – trenerji lahko bolje organizirajo igro in določijo taktiko, ki igralcem dovoljuje, da dosežejo svoj maksimum;
- razumevanje odnosov med pravili omogoča sodnikom ustrežnejše odločitve.

S tem uvodom želimo prikazati odbojko kot tekmovalni šport, ki ga vodijo in usmerjajo kvalitetni, uspešni sodniki.

Odbojka je tekmovalni šport

Tekmovanje izvleče skrite moči. Pokaže maksimalne sposobnosti, duh, ustvarjalnost in estetiko. Pravila so sestavljena tako, da omogočajo vse te kvalitete. Z nekaj izjemami odbojka dovoljuje vsem igralcem, da igrajo tako ob mreži in napadajo kot tudi v zadnjem delu igrišča ob branjenju in serviranju.

William Morgan, »izumitelj odbojke«, bi jo še danes prepoznal, ker je igra skozi leta zadržala nekatere specifične in bistvene elemente. Nekatere od teh elementov si odbojka deli s tistimi igrami, ki vključujejo žogo, mrežo in lopar; ti elementi so:

- servis,
- kroženje igralcev (serviranje vseh igralcev),
- napad,
- obramba.

Vseeno pa je odbojka edinstvena med igrami ob mreži, saj zahteva, da je žoga čim dlje v zraku – »leteča žoga«. Vsaki ekipi dovoljuje določeno število odbojev žoge med igralci ekipe, preden žogo vrnejo nasprotniku.

Z uvedbo specialnega obrambnega igralca, tj. »libera«, je igra napredovala v smislu borbenosti igralcev za točko v večfazni igri. Sprememba pravila o serviranju dokazuje, da servis ni le začetni udarec v igri, temveč tudi orožje za napad.

Princip kroženja je uveden z namenom ustvarjanja vsestranskega športnika. Pravila o postavitvi igralcev morajo dovoljevati ekipi svobodo in možnost ustvarjanja in razvijanja zanimivih taktičnih akcij.

V okvirju teh pravil igralci medsebojno tekmujejo v tehniki, taktiki in moči. Ta pravila igralcem tudi omogočajo svobodo, da bi navdušili obiskovalce in televizijske gledalce.

Videz odbojke se s tem izboljšuje.

Sodnik v tem soodnosu

Dober sodnik mora biti pošten in dosleden, kar se kaže v tem, da je:

- pošten do vseh udeležencev,
- spoznan kot pošten od gledalcev.

To zahteva visoko stopnjo zaupanja – sodniku je potrebno zaupati, da bi lahko igralci navduševali gledalce.

Sodnik to doseže:

- z **natančnostjo** pri **odločitvah**,
- z **razumevanjem, zakaj je pravilo napisano**,
- če deluje kot **učinkovit organizator**,
- če dovoli nadaljevanje akcij in jih **usmerja** k zaključku,
- če je **vzgojitelj**, ko koristi pravila za kaznovanje nepoštenih potez ali za opominjanje za nevljudnost,
- če **podpira** igro s tem, da **dovoli atraktivne akcije** in da dovoli igralcem, da delajo to, kar najbolje znajo – **zabavajo** gledalce.

Zaključimo lahko, da bo dober sodnik uporabil ta pravila tako, da bodo vsi udeleženci tekmovanja pridobili **nove** izkušnje.

Tisti, ki ste prebrali vse napisano, smatrajte ta pravila kot trenutno stanje razvoja igre, vendar upoštevajte, da je teh nekaj odstavkov besedila enako pomembnih za vašo vlogo v športu.

mens sana in corpore sano

2. DEL, 1. oddelek: **IGRANJE ODBOJKE**



1. IGRALNO OBMOČJE

Igralno območje obsega igrišče in prosto cono, biti mora ravno in simetrično.

1.1, S1a, S1b

1.1 RAZSEŽNOSTI IGRISČA

S2

Igrišče ima obliko pravokotnika, v izmeri 18 m x 9 m, in je omejeno s simetrično, pravokotno prosto cono, ki je široka najmanj 3 m.

Prostor nad igralnim območjem mora biti prost in brez kakršne koli ovire. V višino mora meriti najmanj 7 m.

Na svetovnih tekmovanjih FIVB mora meriti prosta cona 5 m od stranskih črt in 6,5 m od zadnjih črt. Prostor nad igralnim območjem mora biti visok vsaj 12,5 metra.

1.2 IGRALNA POVRŠINA

1.2.1 Igralna površina mora biti ravna, vodoravna in iz enakega materiala. Ne sme predstavljati nevarnosti za poškodbe igralcev. Prepovedano je igrati na hrapavih ali spolzkih tleh.

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB je dovoljena le lesena površina ali površina iz umetnih mas. Vsako površino mora predhodno odobriti FIVB.

1.2.2 Površina igrišča v dvorinah mora biti svetle barve.

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB je za črte obvezna bela barva in različne druge barve za označitev površine igrišča in proste cone okrog igrišča.

1.1, 1.3

1.2.3 Na zunanjih igriščih je dovoljen nagib 5 mm/m za odtekanje vode. Na igriščih so črte iz trdih materialov prepovedane.

1.3

1.3 ČRTE NA IGRISČU

S2

1.3.1 Vse črte so široke 5 cm. Biti morajo svetle in drugačne barve, kot so tla ali vse druge črte.

1.2.2

1.3.2 MEJNE ČRTE

Igrišče označujeta dve stranski in dve zadnji črti. Tako stranski kot zadnji so narisane znotraj razsežnosti igrišča.

1.1

1.3.3 SREDNJA ČRTA

Os srednje črte deli igrišče na dve enaki polji, velikosti 9 m x 9 m. Srednja črta se v vsej svoji širini prišteva kot sestavni del tako k enemu kot drugemu igrišču. Ta črta poteka pod mrežo od ene do druge stranske črte.

S2

1.3.4 ČRTA NAPADA

Na vsaki polovici igrišča je narisana črta napada, oddaljena 3 m od osi srednje črte, in označuje prednji del igrišča.

1.3.3, 1.4.1

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB je črta napada podaljšana z dodatnimi prekinjenimi črtami od obeh stranskih črt dolžine 15 cm, širine 5 cm, oddaljenih druga od druge 20 cm, v skupni dolžini 1,75 m. **S2**

»Črta omejitve gibanja trenerja« (narisana s prekinjenimi črtami vzporedno stranski črti igrišča, v oddaljenosti 1,75 m, in sega od črte napada do zadnje črte igrišča), ki označuje omejitev gibanja trenerja, je sestavljena iz črt dolžine 15 cm v razmiku 20 cm.

1.4	DELI IN PROSTORI NA IGRALNEM OBMOČJU	S1b, S2
1.4.1	PREDNJI DEL Prednji del vsake polovice igrišča omejujeta os srednje črte in zunanji rob črte napada. Za prednji del velja, da se razteza neomejeno preko stranskih črt do konca proste cone.	19.3.1.4, 23.3.2.3 e, S2 1.3.3, 1.3.4 , 19.3.1.4, 23.3.2.3 e 1.1, 1.3.2
1.4.2	PROSTOR ZA SERVIRANJE Prostor za serviranje je 9 m široko območje za zadnjo črto. Ob straneh je omejen z dvema kratkima, 15 cm dolgima črtama, vrisanima 20 cm za zadnjo črto kot podaljšek stranskih črt. Črti sta sestavni del prostora za serviranje. Prostor za serviranje se razteza od zadnje črte do konca proste cone.	 1.3.2, 12, S1b 1.1
1.4.3	PROSTOR ZA ZAMENJAVE IGRALCEV Prostor za zamenjave igralcev je omejen s podaljškom obeh črt napada do zapisnikarjeve mize.	1.3.4, 15.6.1, S1b
1.4.4	PROSTOR ZA MENJAVANJE OBRAMBNEGA IGRALCA – LIBERA Prostor za menjavanje obrambnega igralca – libera – je del proste cone ob klopi za igralce, omejen s podaljškom črte napada do zadnje črte igrišča.	19.3.2.7, S1b
1.4.5	PROSTOR ZA OGREVANJE Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB sta prostora za ogrevanje, v izmeri 3 m x 3 m, narisana izven proste cone v vogalih na strani klopi za igralce.	24.2.5, S1a, S1b
1.4.6	KAZENSKI PROSTOR Kazenski prostor, v izmeri 1 m x 1 m, je v kontrolni coni, izven podaljška zadnje črte igrišča. Označen je z rdečo črto širine 5 cm in opremljen z dvema stoloma.	21.3.2.1, S1a, S1b
1.5	TEMPERATURA Temperatura ne sme biti nižja od 10 °C (50 °F). Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB temperatura ne sme biti višja od 25 °C (77 °F), niti nižja od 16 °C (61 °F).	
1.6	RAZSVETLJAVA Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB mora biti osvetljenost igralnega območja 1000 luxov do 1500 luxov, merjeno 1 m nad igralno površino.	1

2.	MREŽA IN STEBRA	S3
2.1	VIŠINA MREŽE	
2.1.1	Mreža je postavljena navpično nad osjo srednje črte in je napeta na višini 2,43 m za moške in 2,24 m za ženske.	1.3.3
2.1.2	Višino mreže merimo na sredini igrišča. Skrajna konca mreže, nad stranskima črtama, morata biti od igralne površine enako visoka in ne smeta presegati uradne višine za več kot 2 cm.	1.1, 1.3.2, 2.1.1
2.2	LASTNOSTI PLETENE MREŽE	
	Mreža je široka 1 m in dolga od 9,50 m do 10 m (25 cm do 50 cm na vsaki strani stranskega traku). Spletena je iz 10-centimetrskih črnih mrežnih kvadratkov.	S3
	Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB je v povezavi s posebnimi pravili tekmovanja mrežo mogoče spremeniti tako, da omogoča oglaševanje v skladu s pogodбами o trženju.	
	Na zgornjem robu mreže je po vsej dolžini prišit 7 cm širok trak. Izdelan je iz dvojnega belega platna. Skozi luknjici na skrajnih koncih traku je napenjalna vrvica, s katero je trak pritrjen na stebra tako, da drži vrh mreže napet.	
	Skozi trak je na vsej dolžini mreže napeta prožna žica, s katero je mreža pritrjena na stebra tako, da je njen vrh stalno napet.	
	Na spodnjem robu mreže je vшит 5 cm širok trak. Skozenj je napeljana vrv. Z vrvjo je mreža pritrjena na stebra tako, da je spodnji rob napet.	
2.3	STRANSKA TRAKOVA	
	Dva bela trakova sta pritrjena navpično na mrežo točno nad vsako stransko črto.	1.3.2, S3
	Široka sta 5 cm in dolga 1 m. Stranska trakova sta sestavni del mreže.	
2.4	ANTENI	
	Antena je prožna palica. Dolga je 1,80 m in s premerom 10 mm. Narejena je iz steklenih vlaken ali podobnega prožnega materiala.	
	Na zunanem robu vsakega stranskega traku sta na nasprotnih straneh mreže pritrjeni anteni.	2.3, S3
	Zgornjih 80 cm vsake antene sega nad mrežo. Anteni sta označeni z 10-centimetrskimi pasovi v različnih barvah, po možnosti v rdeči in beli.	
	Anteni sta sestavni del mreže in ob straneh omejujeta prostor, v katerem mora žoga preleteti mrežo.	10.1.1, S3, S5a, S5b
2.5	STEBRA	
2.5.1	Stebra za oporo mreži morata biti pritrjena v razdalji 0,5 m – 1 m od vsake stranske črte. Steber je visok 2,55 m in je po možnosti prilagodljiv po višini.	S3
	Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB sta stebra za oporo mreži pritrjena v razdalji 1 m od vsake stranske črte in morata biti zavarovana z zaščitno oblogo.	
2.5.2	Stebra sta valjasta, gladka in brez opore. Izogibati se je treba vsem nevarnim ali motečim napenjalom.	

2.6 DODATNA OPREMA

Vso dodatno opremo določajo pravilniki FIVB.

3. ŽOGA

3.1 POSEBNOSTI ŽOGE

Žoga mora biti okrogla, izdelana iz naravnega ali umetnega usnja z notranjim delom (dušo) iz gume ali podobnega materiala.

Žoga je lahko svetla, enobarvna ali kombinirana iz različnih barvnih trakov.

Umetno usnje in kombinacija barv žoge, ki se uporablja na uradnih tekmovanjih, morata ustrezati standardom FIVB.

- obseg žoge je od 65 cm do 67 cm,
- masa žoge je od 260 g do 280 g,
- tlak v žogi je od **294,3 do 318,82 mbar ali hPa** (ali od 4,26 do 4,62 psi ali od 0,300 do 0,325 kg/cm²).

3.2 POENOTENJE ŽOG

Vse žoge, uporabljene na tekmi, morajo imeti enake lastnosti, in sicer obseg, maso, tlak, vrsto, barvo itd.

3.1

Mednarodna tekmovanja FIVB, svetovna, državna ali ligaška tekmovanja, morajo biti odigrana z žogami, ki jih odobri FIVB, lahko pa odloči tudi drugače.

3.3 UPORABA PETIH ŽOG

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB uporabljajo pet žog. V ta namen je razporejenih šest pobiralcev žog, po eden v vsakem vogalu proste cone in po eden za prvim in drugim sodnikom.

S10

4. EKIPI**4.1 SESTAVA EKIPE IN VPIS V ZAPISNIK**

- 4.1.1 Ekipo na tekmi sestavlja največ dvanajst igralcev in: 5.2, 5.3
- trenersko osebje: en trener in največ dva pomočnika trenerja,
 - medicinsko osebje: en fizioterapevt in en zdravnik.
- Samo na spisku navedeni člani smejo vstopiti v kontrolni prostor in sodelovati pri uradnem ogrevanju in na tekmi.
- Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB za člane: V zapisnik je mogoče vpisati do 14 igralcev, kolikor jih lahko igra na tekmi. Trener sam izbere največ pet članov ekipe na klopi (skupaj s trenerjem), ki jih je treba vpisati v zapisnik in evidentirati na obrazcu O-2 (dodatek). Vodja ekipe ali novinar ekipe ne smeta sedeti na klopi ali za njo v kontrolnem prostoru.**
- Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB morata biti zdravnik in fizioterapevt ekipe del delegacije in predhodno akreditirana pri FIVB. Če na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB za člane nista člana ekipe na klopi, morata sedeti nasproti, za reklamnimi panoji, znotraj tekmovalnega/kontrolnega prostora in lahko v primeru poškodbe igralca posredujeta le na povabilo sodnikov. Fizioterapevt (tudi, če ne sedi na klopi) lahko sodeluje pri ogrevanju vse do začetka uradnega ogrevanja. S1a**
- Uradni predpisi za vsako tekmo oz. tekmovanje bodo predstavljeni v priločniku za posamezno tekmovanje. 7.2.1**
- 4.1.2 Eden izmed igralcev, razen libera, je kapetan ekipe in mora biti označen v zapisniku. 5.1, 19.1.3
- 4.1.3 Na igralno območje lahko vstopijo in igrajo na tekmi samo tisti igralci, ki so napisani v zapisniku. Potem ko kapetan in trener podpišeta zapisnik (tudi spisek za elektronski zapisnik), prijavljenih igralcev ni mogoče več zamenjati. 1, 4.1.1, 5.1.1, 5.2.2

4.2 PROSTOR ZA UDELEŽENCE

- 4.2.1 Igralci, ki v igri ne sodelujejo, sedijo na klopi za igralce ali so v svojem prostoru za ogrevanje. Tudi trener in ostali člani ekipe sedijo na klopi, vendar jo lahko občasno zapustijo. 1.4.5, 5.2.3, 7.3.3
- Klopi za igralce sta nameščeni poleg zapisnikarjeve mize, izven proste cone. S1a, S1b
- 4.2.2 Samo članom ekipe je dovoljeno sodelovati pri uradnem ogrevanju in med tekmo sedeti na klopi. 4.1.1, 7.2
- 4.2.3 Igralci, ki ne igrajo, se lahko med tekmo ogrevajo brez žog:
- 4.2.3.1 med igro v prostoru za ogrevanje, 1.4.5, 8.1, S1a, S1b
- 4.2.3.2 med odmori in tehničnimi odmori v prosti coni za igriščem. 1.3.3, 15.4
- 4.2.4 V odmorih med nizi se lahko igralci z žogami ogrevajo v prosti coni. 18.1
- Med podaljšanim odmorom med 2. in 3. nizom (če se uporablja) pa lahko igralci uporabljajo tudi svoj del igrišča.**

4.3 OPREMA IGRALCEV

Opremo igralcev sestavljajo uniforma (majica, hlačke, nogavice) in športna obutev.

4.3.1 Uniforma mora biti enotno izdelana v enaki barvi za vse člane ekipe (razen za libera). Oprema igralcev mora biti čista. 4.1, 19.2

4.3.2 Obutev mora biti lahka in upogljiva, z gumijastimi ali usnjenimi podplati brez pete.

4.3.3 Majice igralcev morajo biti oštevilčene od 1 do 20. 4.3.3.2

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB za člane, kjer igrajo ekipe z večjim naborom igralcev, je dovoljena uporaba tudi višjih števil (nad 20).

4.3.3.1 Številka mora biti nameščena spredaj in zadaj na sredini majice. Barva in jasnost števil morata biti v kontrastu z barvo majice.

4.3.3.2 Številke morajo biti visoke najmanj 15 cm na prsih in 20 cm na hrbtu. Široke morajo biti najmanj 2 cm.

4.3.4 Kapetan ekipe mora imeti na majici trak 8 cm x 2 cm, s katerim je podčrtana številka na njegovih prsih. 5.1

4.3.5 Prepovedano je nositi uniformo v drugi barvi kot ostali igralci (razen libera) in/ali brez uradnih števil. 19.2

4.4 ZAMENJAVA OPREME

Prvi sodnik lahko dovoli enemu ali več igralcem: 23

4.4.1

- da igra bos,

4.4.2

- da si preobleče mokro ali poškodovano uniformo med nizi ali po zamenjavi igralcev pod pogojem, da so barva, oblika in številka nove uniforme enake, 4.3, 15.5

4.4.3

- da v mrzlem vremenu igrajo v trenirkah pod pogojem, da ima celotna ekipa trenirke enake barve in kroja (razen libera) ter da so primerno opremljene s številkami, skladno s Pravilom 4.3.3. 4.1.1, 19.2

4.5 PREPOVEDANI PREDMETI

4.5.1 Prepovedano je nositi predmete, ki lahko igralca poškodujejo ali mu nudijo nedovoljeno prednost.

4.5.2 Igralci smejo na lastno odgovornost nositi očala ali leče.

4.5.3 Igralci lahko za zaščito in oporo uporabljajo ščitnike (podložene pripomočke za zaščito pred poškodbami).

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB za člane morajo biti ti pripomočki enake barve kot ustrezni del uniforme (majice ali hlačk). Dovoljena je tudi uporaba črne, bele ali nevtralne barve.

5. VODJA EKIPE

Kapetan ekipe in trener sta odgovorna za vedenje in disciplino igralcev svojega ekipe. 20

Libero ne more biti kapetan, niti kapetan v igri.

5.1 KAPETAN

- 5.1.1 **PRED TEKMO** kapetan ekipe podpiše zapisnik in zastopa ekipo pri žrebanju. 7.1, 25.2.1.1
- 5.1.2 **MED TEKMO** deluje kapetan ekipe, dokler je na igrišču, tudi kot kapetan v igri. Kadar kapetana ekipe ni na igrišču, določi trener ali kapetan sam drugega igralca (razen libera), ki prevzame vlogo kapetana v igri. Ta v igri opravlja naloge kapetana, dokler ni zamenjan ali se v igro vrne kapetan ekipe ali se niz konča. 15.2.1
- Ko je žoga iz igre, je med vsemi člani ekipe samo kapetanu v igri dovoljeno govoriti s sodniki, in sicer: 8.2
- 5.1.2.1 prosi za pojasnilo o uporabi oziroma tolmačenju Pravil igre in tudi posreduje zahteve ali vprašanja svojih soigralcev. V primeru, da ni zadovoljen s pojasnilom, mora takoj povedati sodniku, da si pridržuje pravico, da bo dal ob koncu tekme svoj ugovor na zapisnik kot uradni protest. 23.2.4
- 5.1.2.2 prosi za dovoljenje:
- a) za delno ali popolno zamenjavo opreme, 4.3, 4.4.2
 - b) da preverijo postavitev ekipe, 7.4, 7.6
 - c) da preverijo tla, mrežo, žoge ipd. 1.2, 2, 3
- 5.1.2.3 da ob odsotnosti trenerja zahteva redne prekinitve igre (odmor ali zamenjavo). 15.3.1, 15.4.1, 15.5.2
- 5.1.3 **NA KONCU TEKME** kapetan ekipe 6.3
- 5.1.3.1 se zahvali sodnikom in podpiše zapisnik ter s tem overi izid, 25.2.3.3
- 5.1.3.2 lahko, če je med igro ustno izrazil prvemu sodniku, da ne soglaša z odločitvijo in tolmačenjem Pravil, nestrinjanje potrdi v zapisniku kot uradni protest. 5.1.2.1, 25.2.3.2

5.2 TRENER

- 5.2.1 Trener vodi igro ekipe izven igrišča od začetka do konca tekme, izbere igralce začetne postavitve, izvede zamenjave in zahteva odmore za dajanje navodil. Svoje zahteve izrazi drugemu sodniku. 1.1, 7.3.2, 15.4.1, 15.5.2
- 5.2.2 **PRED TEKMO** trener preda seznam igralcev, preveri imena in številke svojih igralcev v zapisniku ter ga nato podpiše. 4.1, 19.1.5, 25.2.1.1
- 5.2.3 **MED TEKMO** trener:
- 5.2.3.1 pred vsakim nizom izroči drugemu sodniku ali zapisnikarju natančno izpolnjene in podpisane obrazce z začetno postavitvijo, 7.3.2, 7.4, 7.6
- 5.2.3.2 sedi na klopi svoje ekipe najbližje zapisnikarju, vendar jo začasno lahko tudi zapusti, 4.2
- 5.2.3.3 zahteva redne prekinitve igre (odmore, zamenjave), 15.4, 15.5
- 5.2.3.4 tako kot drugi člani ekipe lahko daje navodila igralcem na igrišču. Trener lahko daje navodila, tudi stoje ali v hoji, v prosti coni pred svojo klopjo za igralce, od podaljška črte napada do prostora za ogrevanje. Pri tem ne sme motiti ali zavlačevati igre. 1.3.4, 1.4.5, S1a, S1b, S2
- Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB mora trener opravljati svojo nalogo za črto, ki omejuje gibanje trenerja, med celotno tekmo.** S1a, S1b, S2

5.3 POMOČNIK TRENERJA

- 5.3.1 Pomočnik trenerja sedi na klopi za igralce, vendar nima pravice ukrepati na tekmi.
- 5.3.2 Kadar mora trener zapustiti svojo ekipo iz katerega koli razloga, vključno zaradi izrečenega ukrepa, razen v primeru, ko vstopi v igro kot igralec, lahko pomočnik trenerja na zahtevo kapetana v igri in z dovoljenjem prvega sodnika prevzame naloge trenerja za čas odsotnosti. [5.1.2](#), [5.2](#)

6. OSVOJITI TOČKO, ZMAGATI V NIZU IN NA TEKMI**6.1 OSVOJITEV TOČKE****6.1.1 TOČKA**

Ekipa osvoji točko:

6.1.1.1 ko se žoga dotakne tal nasprotnikovega igralnega polja,

8.3, 10.1.1

6.1.1.2 kadar nasprotna ekipa naredi napako,

6.1.2

6.1.1.3 kadar je nasprotna ekipa kaznovana.

16.2.3, 21.3.1

6.1.2 NAPAKA

Kadarkoli ekipa izvede akcijo, ki je v nasprotju s pravili, oziroma na kakšen drug način krši pravila, stori napako. Sodnika dosodita napako in določita posledice v skladu s temi Pravili:

6.1.2.1 če sta bili storjeni dve ali več napak zaporedoma, se upošteva le prva napaka,

6.1.2.2 če igralca nasprotnih ekip storita istočasno dve ali več napak, se šteje kot OBOJESTRANSKA NAPAKA. Igra se ponovi.

6.1.2, S11 (24)

6.1.3 POSLEDICE DOBLJENE IGRE

Igranje je niz igralnih akcij od trenutka izvedbe servisa do trenutka, ko je žoga izven igre. Zaključeno igranje je niz igralnih akcij, ki privedejo do osvojene točke. **To vključuje tudi:**

- **dodeljeno točko zaradi kazni in**
- **izgubo pravice serviranja zaradi prekoračene časovne omejitve.**

8.1, 8.2, 12.2.2.1, 12.4.4, 15.2.3, 15.11.1.3, 19.3.2.1, 19.3.2.9, 21.3.1

6.1.3.1 Če ekipa, ki servira dobi igro, osvoji točko in nadaljuje s serviranjem.

6.1.3.2 Če ekipa, ki sprejema servis dobi igro, osvoji točko in servira naslednja.

6.2 ZMAGA V NIZU

S11 (10)

Niz (razen odločilnega, 5. niza) osvoji ekipa, ki prva doseže 25 točk z najmanj dvema točkama prednosti. V primeru neodločenega izida 24 : 24 se igra nadaljuje, dokler ena izmed ekip ne doseže prednosti dveh točk (26 : 24; 27 : 25 ...).

6.3.2

6.3 ZMAGA NA TEKMI

S11 (10)

6.3.1 Na tekmi zmaga ekipa, ki prva osvoji tri nize.

6.2

6.3.2 V primeru neodločenega izida v nizih 2 : 2 se odločilni, peti niz igra do 15. osvojene točke z najmanj dvema točkama prednosti.

7.1

6.4	IZOSTANEK IN NEPOPOLNA EKIPA	
6.4.1	Če ekipa, ki je bila poklicana k igranju, tega noče storiti, se jo razglasi za odsotno, s tem pa izgubi tekmo z izidom 0 : 3 in 0 : 25 za vsak niz.	6.2, 6.3
6.4.2	Ekipo, ki se brez opravičljivega razloga ne pojavi pravočasno na igrišču, se razglasi za odsotno z enakim izidom kot v Pravilu 6.4.1.	
6.4.3	Ekipa, ki se jo razglasi kot NEPOPOLNO za niz ali tekmo, izgubi niz oziroma tekmo. Nasprotna ekipa dobi točke, oziroma točke in nize, potrebne za osvojitve niza in tekme. Npopolna ekipa zadrži svoje točke in nize.	6.2, 6.3, 7.3.1

7. PRIPRAVA TEKME

7.1 ŽREBANJE

	Pred tekmo izvede prvi sodnik žrebanje, da določi, katera izmed ekip bo servirala prva in na kateri strani igrišča bo igrala v prvem nizu.	12.1.1
	Če je treba odigrati odločilni, peti niz, prvi sodnik izvede še eno žrebanje.	6.3.2
7.1.1	Žrebanje se izvede v prisotnosti kapetanov ekip.	5.1
	Pred žrebanjem lahko kapetana izrazita željo po ločenem ogrevanju ob mreži.	7.2.2, 7.2.3
7.1.2	Zmagovalec žrebanja izbere:	
	7.1.2.1 pravico do prvega servisa oziroma sprejema servisa <u>ALI</u>	12.1.1
	7.1.2.2 stran igrišča.	
	Poraženec dobi preostalo možnost.	

7.2 URADNO OGREVANJE EKIP OB MREŽI

7.2.1	Če sta imeli ekipi pred tekmo za ogrevanje na voljo celotno igrišče, jima pripada 6 minut skupnega ogrevanja ob mreži; sicer 10 minut. Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB imata ekipi pravico do 10-minutnega skupnega ogrevanja ob mreži.	
7.2.2	Če se eden od kapetanov odloči za ločeno ogrevanje ob mreži, imata v skladu s Pravilom 7.2.1 na voljo 3 oziroma 5 minut.	7.2.1
7.2.3	V primeru ločenega ogrevanja ob mreži, je prva na vrsti ekipa, ki ima prvi servis.	7.1.2.1, 7.2.2

7.3 ZAČETNA POSTAVITEV EKIP

7.3.1	Na igrišču mora imeti vsaka ekipa vedno po šest igralcev.	6.4.3
	Začetna postavitve ekipe pokaže potek kroženja igralcev na igrišču. Kroženje med nizom mora potekati v enakem vrstnem zaporedju.	7.6
7.3.2	Pred začetkom vsakega niza morata trenerja najaviti začetno postavitve svojih igralcev na posebnem obrazcu ali z elektronsko napravo, če je v rabi. Izpolnjene in podpisane obrazce izročita drugemu sodniku ali zapisnikarju – oziroma jih v elektronski obliki pošljejo direktno v elektronski zapisnik.	5.2.3.1, 24.3.1, 25.2.1.2
7.3.3	Igralci, ki niso v začetni postavitvi ekipe za niz, so rezervni igralci (razen enega ali dveh liberov).	7.3.2, 15.5
7.3.4	Po oddaji obrazca z začetno postavitvijo 2. sodniku ali zapisnikarju spremembe v začetni postavitvi niso več dovoljene, razen redne zamenjave.	15.2.2, 15.5, S11 (5)

7.3.5	Ukrepanje v primeru odstopanja med postavitvijo igralcev na igrišču in obrazcem začetne postavitve:	24.3.1
7.3.5.1	če se odstopanje odkrije pred začetkom niza, se morajo igralci premakniti na mesta, ki jih navaja obrazec. Kazni ni.	7.3.2
7.3.5.2	če je pred začetkom niza na igrišču igralec, ki ni prijavljen na obrazcu, je treba v skladu z obrazcem igralca zamenjati. Kazni ni.	7.3.2
7.3.5.3	v primeru, da trener želi zadržati neprijavljenega igralca na igrišču, mora (z znakom) zaprositi za redno zamenjavo, ki se vpiše v zapisnik. Če se odstopanje med pozicijo igralcev na igrišču in postavitvijo na obrazcu začetne postavitve ugotovi pozneje, se morajo igralci postaviti pravilno. Vse točke, ki jih je ekipa osvojila, od začetka napačne postavitve do trenutka, ko se napaka ugotovi, se črtajo. Nasprotna ekipa obdrži osvojene točke, dobi dodatno točko in pravico serviranja .	15.2.2, S11 (5)
7.3.5.4	Ko se ugotovi, da igra igralec, ki ni prijavljen na seznamu ekipe in vpisan v zapisnik, nasprotnik obdrži svoje točke, dobi dodatno točko in pravico serviranja . Ekipa, ki je napravila napako, izgubi vse točke (tudi nize, če je treba, z 0 : 25) od trenutka igranja nevpisanega igralca. Poleg tega mora predložiti popravljen listek postavitve, namesto nevpisanega igralca pa mora v igro vstopiti igralec, ki je vpisan v zapisniku.	6.1.2, 7.3.2

7.4	POSTAVITEV IGRALCEV	S4
	V trenutku izvedbe servisa morata biti ekipi znotraj svojega igralnega polja v pravilnem zaporedju kroženja igralcev. Izjema je izvajalec servisa.	7.6.1, 8.1, 12.4
7.4.1	Postavitev igralcev na igrišču je naslednja:	
7.4.1.1	trije igralci ob mreži so igralci prednje vrste in zavzemajo mesta oz. cone 4 (prednji levi), 3 (prednji srednji) in 2 (prednji desni).	
7.4.1.2	preostali trije igralci so igralci zadnje vrste in zavzemajo mesta oz. cone 5 (zadnji levi), 6 (zadnji srednji) in 1 (zadnji desni).	
7.4.2	Soodvisnost postavitve igralcev na igrišču:	
7.4.2.1	vsak igralec zadnje vrste mora biti postavljen dlje od mreže kot ustrezni igralec prednje vrste,	
7.4.2.2	igralci prednje vrste in igralci zadnje vrste morajo biti bočno postavljeni v skladu s Pravilom 7.4.1.	
7.4.3	Položaj igralcev je določen in se nadzoruje glede na položaj njihovih stopal, ki se dotikajo tal na naslednje načine:	S4
7.4.3.1	vsak igralec prednje vrste mora imeti vsaj del stopala bliže srednji črti, kot so stopala ustreznega soigralca zadnje vrste,	1.3.3
7.4.3.2	vsak igralec na desni (levi) strani igrišča mora imeti vsaj del stopala bliže desni (levi) stranski črti, kot so stopala srednjega igralca njegove vrste.	1.3.2
7.4.4	Potem ko je servis izveden, se smejo igralci poljubno premeščati in zavzeti katero koli mesto v svojem igralnem polju ali prosti coni.	

7.5	NAPAKE PRI POSTAVITVI IGRALCEV	S4, S11 (14)
7.5.1	Ekipa naredi napako pri postavitvi, če kateri koli igralec ni na svojem pravem mestu v trenutku, ko igralec, ki servira, udari žogo. Ko je na igrišču igralec po neveljavni zamenjavi in se igra ponovno začne, se to šteje kot napaka pri postavitvi, katere posledice so enake kot pri neveljavni zamenjavi.	7.3, 7.4, 15.9
7.5.2	Če igralec, ki servira, zagreši napako v trenutku, ko se dotakne žoge, je njegova napaka pred morebitno napako v postavitvi igralcev.	12.4, 12.7.1
7.5.3	Če je napaka narejena po izvedbi servisa, se kaznuje napako pri postavitvi igralcev.	12.7.2

7.5.4	Napaka pri postavitvi igralcev ima naslednje posledice:	
7.5.4.1	ekipa je kaznovana s točko in servisom za nasprotnika ,	6.1.3
7.5.4.2	igralci morajo zavzeti pravilna mesta na igrišču.	7.3, 7.4
7.6	KROŽENJE IGRALCEV	
7.6.1	Zaporedje kroženja je določeno z obrazcem začetne postavitve, preverjamo pa ga z vrstnim redom igralcev, ki servirajo, in postavitvijo igralcev med nizom.	7.3.1, 7.4.1, 12.2
7.6.2	Ko dobi ekipa, ki je sprejemala servis, pravico do serviranja, se morajo njeni igralci premakniti za eno mesto v smeri urinega kazalca: igralec na mestu 2 zakroži na mesto 1, igralec na mestu 1 zakroži na mesto 6 itd.	12.2.2.2
7.7	NAPAKE PRI KROŽENJU	S11 (14)
7.7.1	Do napake pri kroženju pride, kadar SERVIS ni izveden v skladu s kroženjem. Napaka pri kroženju ima naslednje posledice:	7.6.1, 12
7.7.1.1	zapisnikar prekine igro z uporabo sirene; nasprotnik osvoji točko in servis, če je napaka pri kroženju ugotovljena šele po zaključku igralne akcije, ki se je začela z napako pri kroženju, nasprotnik osvoji zgolj eno točko, ne glede na izid igralne akcije.	6.1.3
7.7.1.2	igralci ekipe, ki je naredila napako pri kroženju, morajo zavzeti pravilna mesta.	7.6.1
7.7.2	Zapisnikar mora natančno določiti, v katerem trenutku je bila napaka storjena. Vse točke ekipe, ki je napako pri kroženju zagrešila, osvojene po napaki, je treba razveljaviti. Točke, ki jih je osvojila nasprotna ekipa, veljajo še naprej.	25.2.2.2
	Kadar trenutka storjene napake ni mogoče določiti, osvojenih točk v tem času ne brišemo, temveč je edina kazen točka in servis za nasprotnika .	6.1.3

8. STANJA V IGRI**8.1 ŽOGA V IGRI**

Žoga je v igri od trenutka, ko igralec izvede servis. Dovoljenje za izvedbo servisa da prvi sodnik.

12, 12.3

8.2 ŽOGA IZ IGRE

Žoga je iz igre od trenutka, ko je eden od sodnikov zapiskal, ne glede na to, ali je napaka bila ali ne.

8.3 ŽOGA »V IGRIŠČU«

Žoga je v igrišču, ko se v katerem koli trenutku dotika s tlemi del žoge dotakne igrišča, vključno z mejnimi črtami.

S11 (15), S12 (1)

1.1, 1.3.2

8.4 ŽOGA »IZVEN IGRIŠČA«

Žoga je izven igrišča, kadar:

8.4.1 se dotakne tal izven omejitvenih črt,

1.3.2, S11 (16), S12 (2)

8.4.2 se dotakne predmeta izven igrišča, stropa ali osebe, ki ni v igri,

S11 (16), S12(4)

8.4.3 se dotakne anten, vrvi, stebrov ali same mreže izven stranskih trakov,

2.3, S3, S5a, S11 (16), S12 (4)

8.4.4 preleti v celoti navpično ravnino mreže povsem ali le delno izven prostora, kjer je prelet mreže dovoljen, razen v primeru Pravila 10.1.2,

2.3, S5a, S5b, S11 (16), S12 (4)

8.4.5 če popolnoma preide v nasprotnikovo polje pod mrežo.

23.3.2.3 f, S5a, S11 (23)

9. IGRANJE Z ŽOGO

Vsaka ekipa mora igrati znotraj svojega igralnega območja in prostora nad njim (razen Pravila 10.1.2). Žogo se sme vrniti tudi iz prostora izven lastne proste cone.

9.1 ODBOJI NA STRANI EKIPE

Vsak dotik igralca v igri z žogo je odboj.

14.4.1

Vsaka ekipa ima pravico do največ treh odbojev. Pri tem se blokiranje (Pravilo 14.4.1) ne šteje kot odboj. Če se ekipa žoge dotakne več kot trikrat, naredi napako »ŠTIRJE ODBOJI«.

9.1.1 ZAPOREDNI DOTIKI

Igralec se ne sme dvakrat zaporedoma dotakniti žoge (razen pri Pravilih 9.2.3, 14.2 in 14.4.2).

9.2.3, 14.2, 14.4.2

9.1.2	ISTOČASNI DOTIKI	
	Žoge se lahko v istem trenutku dotaknejo dva ali več igralcev.	
9.1.2.1	Kadar se dva ali trije soigralci dotaknejo žoge, se to šteje kot dva ali trije dotik (razen pri blokiranju). Če sežeta po žogi dva ali več soigralcev, dotakne pa se je le eden, se to šteje kot en dotik. Če se igralci zaletijo drug v drugega, s tem ne naredijo napake.	
9.1.2.2	V primeru istočasnega dotika igralcev nasprotnih ekip z žogo nad mrežo, ko žoga ostane v igri, ima ekipa, ki žogo sprejme, pravico do nadaljnjih treh odbojev. Če pade tako odigrana žoga iz igrišča, je to napaka ekipe na nasprotni strani.	
9.1.2.3	Kadar se nasprotnika istočasno dotakneta žoge iznad mreže in jo zadržita, se igranje nadaljuje.	9.1.2.2
9.1.3	POMOČ PRI ODBOJU	
	Znotraj igralnega območja igralcu ni dovoljeno sprejeti pomoči soigralca ali opore, da bi dosegel žogo.	1
	Igralca, ki bi storil napako (dotik mreže ali prestop srednje črte ipd.), sme zaustaviti ali zadržati soigralec.	1.3.3, 11.4.4
9.2	POSEBNOSTI ODBOJA ŽOGE	
9.2.1	Žoga se lahko dotakne katerega koli dela telesa.	
9.2.2	Žoga mora biti odbita, ne ulovljena in/ali vržena. Odbije se lahko v katero koli smeri.	9.3.3
9.2.3	Žoga se lahko dotakne različnih delov telesa le, če so dotiki istočasni.	
	Izjemi:	
9.2.3.1	pri blokiranju lahko pride do zaporednih dotikov z žogo enega ali več igralcev v bloku pod pogojem, da se to zgodi med eno samo akcijo,	14.1.1, 14.2
9.2.3.2	ob prvem dotiku žoge na strani ekipe se lahko žoga dotakne različnih delov telesa zaporedoma pod pogojem, da pride do dotikov med eno samo akcijo.	9.1, 14.4.1
9.3	NAPAKE PRI ODBIJANJU ŽOGE	
9.3.1	ŠTIRJE ODBOJI: preden ekipa vrne žogo, se je dotakne štirikrat.	9.1, S11 (19)
9.3.2	POMOČ PRI ODBOJU: igralec dobi pomoč soigralca ali kakršnekoli opore, da bi dosegel žogo znotraj igralnega območja.	9.1.3
9.3.3	ULOVljena ŽOGA: igralec žoge ne odbije, žogo ulovi in/ali vrže.	9.2.2, S11 (17)
9.3.4	DVOJNI DOTIK: igralec se dotakne žoge dvakrat zaporedoma ali pa se žoga dotakne različnih delov njegovega telesa drugega za drugim.	9.2.3, S11 (18)
10.	ŽOGA OB MREŽI	
10.1	ŽOGA PRELETI MREŽO	
10.1.1	Žoga, poslana v nasprotnikovo polje, mora preleteti mrežo znotraj za to določenega prostora. Prostor za prelet žoge je del navpične ravnine mreže, ki ga omejuje:	2.4, 10.2, S5a

10.1.1.1	spodaj – vrh mreže,	2.2
10.1.1.2	ob straneh – anteni in njuna namišljena podaljška,	2.4
10.1.1.3	zgoraj – strop.	
10.1.2	Žoga, ki je prešla ravnino mreže, popolnoma ali delno skozi zunanji prostor, v nasprotnikovo prosto cono, je lahko vrnjena v okviru treh dovoljenih odbojev na strani ekipe pod naslednjimi pogoji:	9.1, S5b
10.1.2.1	da se igralec ne dotakne nasprotnikovega igrišča,	11.2.2
10.1.2.2	da žoga, ki je vrnjena, prehaja ravnino mreže skozi zunanji prostor na isti strani igrišča.	11.4.4, S5b
	Nasprotna ekipa takšnih akcij ne sme ovirati.	
10.1.3	Žoga, ki je usmerjena proti nasprotnikovemu polju pod mrežo, je v igri, dokler s celotnim obsegom ne preleti ravnine mreže.	23.3.2.3 f, S5a, S11 (23)

10.2 ŽOGA SE DOTAKNE MREŽE

Žoga se mreže ob preletu lahko dotakne. 10.1.1

10.3 ŽOGA V MREŽI

10.3.1 Žogo, ki je udarjena v mrežo, se sme odbiti in rešiti v okviru treh dotikov, ki jih ima na voljo ekipa. 9.1

10.3.2 Če žoga raztrga ali zruši mrežo, je igra po zadnjem servisu razveljavljena in se ponovi.

11. IGRALEC OB MREŽI

11.1 SEGANJE PREKO MREŽE

11.1.1 Igralec se sme pri blokiranju dotakniti žoge na nasprotnikovi strani mreže pod pogojem, da ne moti nasprotnikove igre pred ali med napadalnim udarcem. 14.1, 14.3

11.1.2 Po napadalnem udarcu sme igralec stegniti roko preko mreže, če je žogo udaril v svojem igralnem prostoru

1.2 PREHOD POD MREŽO

11.2.1 Prehod v nasprotnikov zračni prostor pod mrežo je dovoljen le, če to ne moti nasprotnikove igre.

11.2.2 Pri prehodu v nasprotnikovo polje preko srednje črte, je dovoljen: 1.3.3, 11.2.2.1, S11 (23)

11.2.2.1 dotik nasprotnikovega polja s stopalom (stopaloma), če ostane del stopala (stopal) v stiku s srednjo črto ali neposredno nad njo, 1.3.3, S11 (23)

11.2.2.2 dotik nasprotnikovega polja s katerikoli drugim delom telesa nad stopali pod pogojem, da ne ovira nasprotnika pri igri. 1.3.3, 11.2.2.1, S11 (23)

11.2.3 Igralec sme vstopiti v nasprotnikovo polje šele potem, ko je žoga iz igre. 8.2

11.2.4 Igralec lahko med igro stopi v nasprotnikovo prosto cono, če pri tem ne moti nasprotnikove igre.

11.3 DOTIK MREŽE

- 11.3.1 Dotik igralca z mrežo med antenama med akcijo igranja z žogo, je napaka. 11.4.4, 23.3.2.3 c, 24.3.2.3, S3
Akcija igranja z žogo (med drugim) vključuje odriv, udarec (ali poskus) in varen doskok v pripravljenosti na novo akcijo.
- 11.3.2 Igralec se sme dotakniti stebrov, vrvi ali katerega koli drugega dela izven anten, lahko tudi mreže, če s tem ne ovira igre. S3
- 11.3.3 Kadar žoga ob udarcu mrežo potisne v nasprotnikovega igralca, to ni napaka.

11.4 NAPAKE IGRALCA OB MREŽI

- 11.4.1 Igralec se dotakne žoge ali nasprotnikovega igralca v nasprotnikovem prostoru pred ali med izvajanjem nasprotnikovega napadalnega udarca. 11.1.1, S11 (21)
- 11.4.2 Igralec stopi v nasprotnikov prostor pod mrežo in pri tem moti nasprotnikovo igro. 11.2.1
- 11.4.3 Igralec stopi v nasprotnikovo igrišče s celim stopalom. 11.2.2.2, S11 (23)
- 11.4.4 Igralec vpliva na igro (med drugim):
 - če se med akcijo igranja z žogo dotakne mreže med antenama ali antene,
 - če si pomaga z mrežo med antenama ali se nanjo opira,
 - če si z dotikom mreže ustvari prednost pred nasprotnikom,
 - če izvede akcijo, s katero ovira nasprotnika, da pravilno odigra žogo,
 - če se ujame oziroma zadrži mrežo.11.3.1
S11 (20)

Vsak igralec, ki je v bližini žoge ali se ji približuje, je del akcije igranja z žogo, čeprav se žoge ne dotakne.
Dotik mreže izven anten se ne obravnava kot napaka (z izjemo pravila 9.1.3.).

12. SERVIRANJE – ZAČETNI UDAREC

Serviranje je dejanje, s katerim desni igralec zadnje vrste, ki stoji v prostoru za serviranje, pošlje žogo v igro. 1.4.2, 8.1, 12.4.1

12.1 PRVI SERVIS V NIZU

- 12.1.1 Prvi servis v prvem nizu, kot tudi v odločilnem, petem nizu, izvede ekipa, določena pri žrebanju. 6.3.2, 7.1
- 12.1.2 V ostalih nizih prvi servis izvede ekipa, ki ni prva izvedla servis v prejšnjem nizu.

12.2 ZAPOREDJE SERVIRANJA

- 12.2.1 Igralci se morajo ravnati po zaporedju izvajanja servisa, kot to določa obrazec začetne postavitve. 7.3.1, 7.3.2
- 12.2.2 Po prvem začetnem udarcu v nizu se določi igralca, ki bo izvajal servis, na naslednji način: 12.1
- 12.2.2.1 kadar igro osvoji ekipa, ki je servirala, nadaljuje s serviranjem isti igralec ali igralec, ki ga je zamenjal, 6.1.3, 15.5

12.2.2.2 kadar igro osvoji ekipa, ki je sprejemala servis, si s tem pridobi pravico do serviranja in pred izvedbo zakroži za eno mesto. Igralec, ki se premakne z desnega položaja v prednji vrsti (cona 2) na desni položaj v zadnji vrsti (cona 1), izvede servis. 6.1.3, 7.6.2

12.3 DOVOLJENJE ZA SERVIRANJE

Prvi sodnik da dovoljenje za izvedbo servisa, potem ko je preveril, da ima igralec, ki bo serviral, žogo in da sta ekipi pripravljena za igro. 12, S11 (1)

12.4 IZVEDBA SERVISA

12.4.1 Žoga mora biti udarjena z dlanjo ali drugim delom ene roke, potem ko je vržena v zrak oziroma spuščena iz roke. S11 (11)

12.4.2 Dovoljen je samo en met žoge v zrak ali spust. Udarjanje ob tla ali žoganje iz roke v roko je dovoljeno.

12.4.3 V trenutku izvedbe servisa ali odrida za servis v skoku se igralec, ki servira, ne sme dotakniti igrišča (vključno z zadnjo črto) niti tal izven prostora za serviranje. 1.4.2, 27.2.1.4, S11 (23), S12 (4)

Po izvedenem servisu sme igralec stopiti ali doskočiti v prostor izven prostora za serviranje ali v igrišče.

12.4.4 Igralec, ki servira, mora servis izvesti v 8 sekundah po pisku prvega sodnika. 12.3, S11 (12)

12.4.5 Servis, izveden pred sodnikovem piskom, se razveljavi in ponovi. 12.3

12.5 ZASLANJANJE

S6, S11 (13)

12.5.1 Igralci ekipe, ki bo servirala, ne smejo s posamičnim ali skupinskim zaslonom preprečevati nasprotniku, da vidi igralca ob serviranju in let žoge. 12.5.2

12.5.2 Igralec ali skupina igralcev iz ekipe, ki servira, naredijo zaslon, če mahajo, skačejo ali se premikajo v stran med izvajanjem servisa ali če stojijo v skupini ter s tem zakrijejo igralca, ki servira, in let žoge, vse dokler žoga ne doseže navpične ravnine mreže. 12.4, S6

12.6 NAPAKE MED SERVIRANJEM

12.6.1 NAPAKE PRI IZVEDBI SERVISA

Naslednje napake vodijo v menjavo servisa, tudi če je nasprotnik naredil napako v postavitvi. Igralec, ki izvaja servis: 12.2.2.2, 12.7.1

12.6.1.1 prekrši zaporedje serviranja, 12.2

12.6.1.2 servisa ne izvede pravilno. 12.4

12.6.2 NAPAKE PO IZVEDBI SERVISA

Po pravilno izvedenem servisu postane servis napaka (razen če je kateri izmed igralcev napačno postavljen), če se žoga: 12.4, 12.7.2

12.6.2.1 dotakne igralca iz ekipe, ki servira, ali ne preleti navpične ravnine mreže, 8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, S11 (20)

12.6.2.2 pade izven igrišča, 8.4, S11 (16)

12.6.2.3 preleti nad zaslonom. 12.5, S11 (13)

12.7 NAPAKE PO IZVEDBI SERVISA IN PRI POSTAVITVI IGRALCEV

- 12.7.1 Če igralec, ki servira, naredi napako (nepravilno izvede servis, napaka pri kroženju igralcev itd.) in nasprotna ekipa ni pravilno postavljena, se za napako šteje napačno izveden servis. 7.5.1, 7.5.2, 12.6.1
- 12.7.2 Če je bil servis izveden pravilno, pozneje pa postane napaka (gre »iz igrišča«, preko zaslona itd.), se za napako šteje nepravilna postavitev igralcev nasprotna ekipe in se jo kaznuje. 7.5.3, 12.6.2

13. NAPADALNI UDAREC

13.1 POSEBNOSTI NAPADALNEGA UDARCA

- 13.1.1 Vse akcije z namenom poslati žogo v nasprotnikov prostor, razen servisa in bloka, veljajo za NAPADALNE UDARCE. 12, 14.1.1
- 13.1.2 Med napadalnim udarcem je dovoljeno igranje s prsti (udarec z varanjem), če je kontakt čist in žoga ni ulovljena ali vržena. 9.2.2
- 13.1.3 Napadalni udarec je zaključen v trenutku, ko žoga v celoti preleti navpično ravnino mreže ali se je dotakne nasprotni igralec.

13.2 OMEJITVE PRI NAPADALNEM UDARCU

- 13.2.1 Igralec prednje vrste sme zaključiti napadalni udarec v kateri koli višini pod pogojem, da se je dotaknil žoge v svojem igralnem prostoru (razen Pravilo 13.2.4 in 13.3.6). 7.4.1.1
- 13.2.2 Igralec zadnje vrste sme zaključiti napadalni udarec v kateri koli višini iz dela igrišča za črto napada: 1.4.1, 7.4.1.2, 19.3.1.2, S8
- 13.2.2.1 če se pri odzivu njegovo stopalo ne dotika črte napada ali če je ni prestopil, 1.3.4
- 13.2.2.2 po udarcu lahko igralec doskoči v prednji del igrišča. 1.4.1
- 13.2.3 Igralec zadnje vrste lahko zaključi napadalni udarec tudi iz prednjega dela, če žoga v trenutku dotika ni povsem nad zgornjim robom mreže. 1.4.1, 7.4.1.2, S8
- 13.2.4 Nobenemu igralcu ni dovoljeno zaključiti napadalnega udarca na nasprotnikov servis, kadar je žoga v prednjem delu igrišča in v celoti nad zgornjim robom mreže. 1.4.1

13.3 NAPAKE PRI NAPADALNEM UDARCU

- 13.1.3 Igralec udari žogo v igralnem prostoru nasprotna ekipe. 13.2.1, S11 (21)
- 13.3.2 Igralec pošlje žogo izven igrišča. 8.4, S11 (16)
- 13.3.3 Igralec iz zadnje vrste zaključi napadalni udarec iz prednjega dela, ko je žoga v trenutku udarca v celoti nad zgornjim robom mreže. 1.4.1, 7.4.1.2, 13.2.3, S11 (22)
- 13.3.4 Igralec zaključi napadalni udarec na nasprotnikov servis, kadar je žoga v prednjem delu igrišča in v celoti nad zgornjim robom mreže. 1.4.1, 13.2.4, S11 (22)
- 13.3.5 Libero zaključi napadalni udarec na igralnem območju, če je žoga v trenutku udarca v celoti nad zgornjim robom mreže. 19.3.1.2, 23.3.2.3 d, S11 (22)
- 13.3.6 Igralec zaključi napadalni udarec, ko je žoga v celoti nad zgornjim robom mreže in mu jo je podal s prsti libero iz prednjega dela. 1.4.1, 19.3.1.4, 23.3.2.3 e, S11 (22)

14.	BLOK	
14.1	BLOKIRANJE	
14.1.1	Blokiranje je akcija igralcev v bližini mreže, da bi prestregli žogo z nasprotnikove strani in ki pri tem sežejo nad višino zgornjega roba mreže, ne glede na višino dotika. Blokiranje je dovoljeno le igralcem prve vrste, če so v trenutku dotika z žogo vsaj z delom telesa nad višino mreže.	7.4.1.1
14.1.2	POSKUS BLOKIRANJA Poskus blokiranja je akcija blokiranja brez dotika žoge.	
14.1.3	ZAKLJUČENO BLOKIRANJE Blokiranje je zaključeno, ko se igralec v bloku dotakne žoge.	S7
14.1.4	SKUPINSKO BLOKIRANJE Skupinsko blokiranje izvajajo dva ali trije igralci drug ob drugem in je zaključeno, kadar se eden izmed njih dotakne žoge.	
14.2	DOTIKI Z ŽOGO PRI BLOKIRANJU	
	Dovoljeni so zaporedni (hitri in nepretrgani) dotiki enega ali več igralcev v bloku iste akcije.	9.1.1, 9.2.3
14.3	BLOKIRANJE V NASPROTNIKOVEM PROSTORU	
	Med blokiranjem sme igralec seči z dlanmi ali rokama preko mreže pod pogojem, da s tem ne ovira nasprotnikove igre. Tako se ni dovoljeno dotakniti žoge onstran mreže, dokler nasprotni igralec ne izvede napadalnega udarca.	13.1.1
14.4	BLOKIRANJE IN DOTIKI Z ŽOGO	
14.4.1	Dotik pri blokiranju se ne šteje kot odboj na strani ekipe. Po dotiku žoge v bloku ima ekipa pravico do treh odbojev za vrnitev žoge nasprotniku.	9.1, 14.4.2
14.4.2	Prvi odboj po blokiranju sme izvesti vsak igralec, tudi tisti, ki se je žoge dotaknil pri blokiranju.	14.4.1
14.5	BLOKIRANJE SERVISA	12, S11 (13)
	Blokiranje nasprotnikovega servisa ni dovoljeno.	
14.6	NAPAKE PRI BLOKIRANJU	S11 (21)
14.6.1	Igralec v bloku se dotakne žoge v nasprotnikovem prostoru pred ali hkrati z nasprotnikovim napadalnim udarcem.	14.3
14.6.2	Igralec zadnje vrste ali libero zaključi blokiranje oziroma sodeluje pri skupinskem blokiranju.	14.1, 14.5, 19.3.1.3
14.6.3	Igralec blokira nasprotnikov servis.	14.5, S11 (13)
14.6.4	Žoga se od bloka odbije izven igrišča.	8.4
14.6.5	Igralec blokira žogo v nasprotnikovem prostoru izven anten.	
14.6.6	Libero poskuša samostojno blokirati ali sodeluje v skupinskem blokiranju.	14.1.1, 19.3.1.3

15. PREKINITVE IGRE

Prekinitev je čas med zaključenim igranjem in piskom prvega sodnika za izvedbo naslednjega servisa.

6.1.3, 8.1, 8.2, 15.4, 15.5, 24.2.6

Redne prekinitve igre so ODMORI in ZAMENJAVE IGRALCEV.

15.1 ŠTEVILO REDNIH PREKINITEV

Vsaka ekipa ima pravico do največ dveh odmorov in šestih zamenjav igralcev v enem nizu.

6.2, 15.4, 15.5

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB za člane lahko FIVB v skladu s pogodbami o pokroviteljstvu, trženju in prenosih zmanjša število ekipnih in/ali tehničnih odmorov za ena.

15.2 ZAPOREDJE REDNIH PREKINITEV

15.2.1 Ena ali dve zahtevi po odmoru in ena zahteva po zamenjavi igralca vsake ekipe si smejo slediti druga drugi, ne da se igra nadaljuje.

15.4, 15.5

15.2.2 Ekipi ni dovoljeno zaporedno zahtevati zamenjave igralcev v eni sami prekinitvi. Lahko pa med isto prekinitvijo zamenja dva igralca ali več.

15.5, 15.6.1

15.2.3 Med dvema zahtevama po zamenjavah igralcev iste ekipe mora poteči ena zaključena akcija. (Izjema je zahtevana zamenjava zaradi poškodbe ali izključitve/odstranitve (diskvalifikacije) (15.5.2, 15.7, 15.8)).

6.1.3, 15.5

15.3 ZAHTEVA ZA REDNO PREKINITEV

15.3.1 Redne prekinitve smeta zahtevati samo trener ali, če ni trenerja, kapetan na igrišču.

5.1.2, 5.2, 5.3.2, 15

15.3.2 Zahteva za zamenjavo je dovoljena tudi pred začetkom niza. Zamenjava se vnese v zapisnik kot redna zamenjava v tem nizu.

7.3.4

15.4 ODMORI IN TEHNIČNI ODMORI

15.4.1 Zahteva za odmor mora biti izražena z ustreznim znakom z roko samo takrat, ko je žoga iz igre, in pred piskom za izvedbo servisa. Vsi odmori trajajo 30 sekund.

6.1.3, 8.2, 12.3, S11 (4)

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB je ob zahtevi za odmor obvezna uporaba sirene in nato znak z roko za odmor.

S11 (4)

15.4.2 **Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB sta v prvih štirih nizih dva tehnična odmora. Tehnični odmor traja 60 sekund in se upošteva avtomatično, ko ena izmed ekip osvoji osmo (8.) in šestnajsto (16.) točko.**

26.2.2.3

15.4.3 V odločilnem, petem nizu ni tehničnih odmorov, temveč ima vsaka ekipa pravico do dveh rednih odmorov, ki trajata po 30 sekund.

15.1

15.4.4 Igralci, ki so v igri, morajo iti med vsemi odmori (tudi tehničnimi odmori) v prosto cono blizu svoje klopi.

S1a

15.5 ZAMENJAVA IGRALCEV

15.5.1 Zamenjava igralcev je dejanje, s katerim igralec (ki ni libero ali igralec, ki ga je libero nadomestil) po vpisu v zapisnik vstopi v igrišče in zavzame mesto igralca, ki je igrišče zapustil.

19.3.2.1, S11 (5)

15.5.2 Ob poškodbi igralca na igrišču mora trener ali kapetan v igri z ustreznim znakom zahtevati zamenjavo. 5.1.2.3, 5.2.3.3, 6.1.3, 8.2, 12.3, S11 (5)

15.6 OMEJITVE PRI ZAMENJAVAH IGRALCEV

15.6.2 Igralec začetne postavitve sme zapustiti igro in se lahko ponovno vrne, a le enkrat v nizu in le na svoje prvotno mesto v postavitvi. 7.3.1

15.6.3 Rezervni igralec sme vstopiti v igro le enkrat v nizu namesto igralca začetne postavitve. Zamenja ga lahko le isti igralec začetne postavitve. 7.3.1

15.7 IZREDNA ZAMENJAVA

Poškodovanega igralca (razen libera), ki ne more več igrati, zamenja drugi igralec po rednem postopku. Če to ni možno, ima ekipa pravico do IZREDNE zamenjave, ne glede na Pravilo 15.6. 6.1.3, 15.6, 19.4.3

Izredna zamenjava pomeni, da lahko namesto poškodovanega igralca v igro vstopi kateri koli igralec, ki v tem trenutku ni v igri, razen libera ali igralca, ki ga je zamenjal libero. Zamenjani, poškodovani igralec se do konca tekme ne more več vrniti v igro.

Izredna zamenjava se v nobenem primeru ne šteje kot redna zamenjava, vendar se jo upošteva v seštevku v zapisniku.

15.8 ZAMENJAVA IZKLJUČENEGA ALI ODSTRANJENEGA (DISKVALIFICIRANEGA) IGRALCA

IZKLJUČENI ali ODSTRANJENI igralec mora biti zamenjan po rednem postopku. Če to ni možno, se ekipo razglasi za NEPOPOLNO. 6.4.3, 7.3.1, 15.6, 21.3.2, 21.3.3, S11 (5)

15.9 NEVELJAVNA ZAMENJAVA

15.9.1 Zamenjava igralca je neveljavna, če presega omejitve, navedene v Pravilu 15.6 (razen v primeru Pravila 15.7), ali vključuje nevpisanega igralca v zapisnik.

15.9.2 Kadar ekipa izvede neveljavno zamenjavo in se tekma nadaljuje, je treba uporabiti naslednji postopek: 8.1, 15.6

15.9.2.1 ekipo se kaznuje **s točko in servisom za nasprotnika**, 6.1.3

15.9.2.2 zamenjavo se popravi,

15.9.2.3 točke, ki jih je dosegla ekipa po neveljavni zamenjavi, se razveljavijo. Nasprotna ekipa zadrži osvojene točke.

15.10 POSTOPEK ZAMENJAVE IGRALCEV

15.10.1 Zamenjave igralcev morajo potekati v za to določenem prostoru. 1.4.3, S1b

15.10.2 Zamenjava naj traja le toliko časa, kolikor je potrebnega za označitev zamenjave v zapisniku ter za vstop in izstop igralcev. 15.10, 24.2.6, 25.2.2.3

15.10.3 a) Dejanska zahteva po zamenjavi je vstop igralca, ki bo zamenjal, v prostor za zamenjavo. To se mora zgoditi med redno prekinitvijo, igralec pa mora biti pripravljen za vstop. Trenerju ni treba pokazati znaka za zamenjavo, razen ob poškodbi igralca ali pred začetkom niza.

b) Če temu ni tako, se zahtevo po zamenjavi zavrne, ekipo pa se kaznuje zaradi zavlačevanja. 16.2, S9

c) Zahtevo za zamenjavo odobri in naznani zapisnikar s sireno ali drugi sodnik s piščalko. Drugi sodnik dovoli dokončno zamenjavo. 24.2.6

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB se uporabljajo oštevilčene tablice za poenostavitev in pospešitev zamenjave igralca (vključno ob uporabi elektronskih naprav).

15.10.4	Če namerava trener izvesti več kot eno zamenjavo, morajo hkrati v prostor za zamenjavo priti vsi igralci, ki bodo zamenjali. V tem primeru je treba opraviti zamenjave zaporedno, par za parom. Če katera od zamenjav ni pravilna, se pravilne odobri in nepravilne zavrne, ekipo se kaznuje za zavlačevanje.	1.4.3, 15.2.2
15.11	NEDOVOLJENE ZAHTEVE	
15.11.1	Prekinitve ni dovoljeno zahtevati:	15
15.11.1.1	med igro oziroma v trenutku, ko se zasliši pisk za izvedbo servisa, ali po njem,	12.3
15.11.1.2	če postavi zahtevo nepooblaščen član ekipe,	5.1.2.3, 5.2.3.3
15.11.1.3	za zamenjavo igralcev, preden se je igra nadaljevala po predhodni zamenjavi v isti ekipi (npr. pred zaključkom naslednje, zaključene akcije), razen v primeru poškodbe ali bolezni igralca v igri,	15.2.2, 15.2.3, 16.1, 25.2.2.6
15.11.1.4	potem ko je ekipa izkoristila dovoljeno število odmorov in zamenjav igralcev,	15.1
15.11.2	Prvo nedovoljeno zahtevo po redni prekinitvi, ki ne ovira oziroma zadržuje igre, se zavrne brez kazni, vendar se jo vpiše v zapisnik.	16.1, 25.2.2.6
15.11.3	Vsaka ponovitev nedovoljene zahteve na tekmi s strani katerega koli člana iste ekipe se obravnava kot zavlačevanje.	16.1.4

16. ZAVLAČEVANJE MED TEKMO

16.1 VRSTE ZAVLAČEVANJ

Vsako nedovoljeno akcijo ekipe, ki odlaga nadaljevanje igre, imenujemo zavlačevanje. Takšne nedovoljene akcije so:

16.1.1	• zavlačevanje ob rednih prekinitvah,	15.10.2
16.1.2	• podaljševanje drugih prekinitvev, potem ko so bili igralci pozvani k nadaljevanju igre,	15
16.1.3	• zahteva po neveljavni zamenjavi igralcev,	15.9
16.1.4	• ponovitev nedovoljene zahteve na tekmi,	
16.1.5	• zavlačevanje igre s strani člana ekipe.	15.11.3

16.2 UKREPI PRI ZAVLAČEVANJU

16.2.1	Opozorilo in kazen za zavlačevanje sta EKIPNA UKREPA.	
16.2.1.1	Ukrepi za zavlačevanje veljajo celo tekmo.	6.3
16.2.1.2	Vsi ukrepi za zavlačevanje se vpišejo v zapisnik.	25.2.2.6
16.2.2	Vsak prvi primer zavlačevanja s strani člana ekipe je označen kot »OPOZORILO ZA ZAVLAČEVANJE«.	4.1.1, S11 (26)
16.2.3	Drugo in nadaljnja zavlačevanja katere koli vrste, ki jih povzroči kateri koli član iste ekipe na tekmi, pomenijo napako in so označena z ukrepom »KAZEN ZA ZAVLAČEVANJE«. Točka in servis za nasprotnika.	6.1.3, S11 (26)
16.2.4	Ukrepi za zavlačevanje, izrečeni pred tekmo ali med nizi, se upoštevajo v naslednjem nizu.	18.1

17.	IZREDNE PREKINITVE IGRE	
17.1	POŠKODBA, BOLEZEN	8.1
17.1.1	Kadar pride med tem, ko je žoga v igri, do resne nezgode, mora sodnik igro nemudoma prekiniti in dovoliti medicinskemu osebju vstop na igrišče. Igro je treba ponoviti.	6.1.3
17.1.2	Če poškodovanega ali obolelega igralca ni mogoče zamenjati na redni ali izredni način, se mu dodeli 3 minute časa, da si opomore, vendar ne več kot enkrat na tekmi za istega igralca. Če si poškodovani igralec ne opomore, se njegovo ekipo razglasi za nepopolno.	15.6, 15.7, 24.2.8 6.4.3, 7.3.1
17.2	ZUNANJI VPLIVI	
	Če pride med tekmo do kakršnih koli motenj od zunaj, je treba igro ustaviti in jo ponoviti.	6.1.3, S11 (24)
17.3	DALJŠE PREKINITVE	
17.3.1	Če nepredvidljive okoliščine tekmo prekinejo, odločajo o ukrepih, ki jih je treba izvesti za normalizacijo razmer: prvi sodnik, organizator tekmovanja in tehnični delegat (nadzorna komisija, če obstaja) tekmovanja.	23.2.3
17.3.2	V primeru, da pride do več prekinitev, ki skupaj ne presegajo štirih ur:	17.3.1
17.3.2.1	in se tekma nadaljuje na istem igrišču, se prekinjeni niz nadaljuje normalno z istim izidom, igralci (izvzeti so izključeni ali odstranjeni igralci) in postavitvami. Izidi že odigranih nizov veljajo.	1, 7.3
17.3.2.2	in se tekma nadaljuje na drugem igrišču, se prekinjeni niz razveljavi in ponovi z istimi člani ekipe, z istima začetnima postavitvama (izvzeti so izključeni ali odstranjeni igralci) in veljavnimi vpisanimi ukrepi. Izidi že odigranih nizov veljajo.	7.3, 21.4.1, S9
17.3.3	V primeru ene ali več prekinitev, ki bi skupaj presegle štiri ure, je treba ponovno odigrati celotno tekmo.	
18.	ODMORI MED NIZI IN ZAMENJAVA POLJA	
18.1	ODMORI MED NIZI	
	Odmor je čas med nizi. Vsi odmori med nizi trajajo tri minute.	4.2.4
	V tem času se opravi menjavo igrišča in se vpiše v zapisnik začetni postavitvi obeh ekip.	7.3.2, 18.2, 25.2.1.2
	Na prošnjo organizatorja lahko delegat podaljša odmor med drugim in tretjim nizom do 10 minut.	
18.2	MENJAVA IGRIŠČA	S11 (3)
18.2.1	Po vsakem nizu, razen v odločilnem, 5. nizu, ekipi zamenjata igrišči.	7.1
18.2.2	Potem ko ena izmed ekip v odločilnem nizu doseže osmo (8.) točko, ekipi brez zavlačevanja zamenjata igrišči, razmestitvi igralcev pa ostaneta enaki. Če menjava ni bila opravljena pravočasno, po doseženi osmi točki, jo je treba opraviti takoj, ko se napako opazi. Izid ostane enak kot ob času menjave igrišč.	6.3.2, 7.4.1, 25.2.2.5

19. OBRAMBNI IGRALEC – LIBERO**19.1 DOLOČITEV LIBERA** 5

19.1.1 Vsaka ekipa ima pravico, da na seznamu igralcev v zapisniku, imenuje največ dva (2) obrambna igralca – libera. 4.1.1

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB za člane mora ekipa, če ima v zapisniku navedenih več kot 12 igralcev, na seznamu ekipe obvezno navesti DVA libera.

19.1.2 Oba libera morata biti pred tekmo vpisana v za to namenjeno rubriko zapisnika. 5.2.2, 25.2.1.1, 26.2.1.1

19.1.3 Libero, ki je v igrišču, je aktivni libero. Če je določen še en libero, je to drugi libero.
Samo en libero je lahko v istem trenutku na igrišču.

19.2 OPREMA 4.3

Libera morata nositi uniformo (ali BREZROKAVNIK ZA NOVOIMENOVANEGA libera) DRUGAČNE BARVE, ki je v kontrastu z barvo uniforme drugih članov ekipe.

Uniforme liberov morajo biti oštevilčene enako kot uniforme drugih članov ekipe.

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB mora novoimenovani libero nositi dres enake oblike in barve kot aktiven libero, pri tem pa mora obdržati svojo številko.

19.3 AKCIJE LIBERA V IGRI

19.3.1 Akcije v igri

19.3.1.1 Libero lahko menja katerega koli igralca zadnje vrste. 7.4.1.2

19.3.1.2 Igra libera je omejena s pravili igre igralca zadnje vrste. Liberu ni nikjer dovoljeno (vključujoč igralno območje in prosto cono) zaključiti napadalnega udarca, če je žoga v trenutku dotika s celotnim obsegom nad zgornjim robom mreže. 13.2.2, 13.2.3, 13.3.5

19.3.1.3 Libero ne sme servirati, blokirati ali poskušati blokirati. 12.4.1, 14.6.2, 14.6.6, S11 (13)

19.3.1.4 Žoga, ki jo libero poda s prsti in se pri tem nahaja v prednji coni oziroma v njenem namišljenem podaljškju, ne sme biti udarjena, če se s celotnim obsegom nahaja nad zgornjim robom mreže. Kadar libero izvede enako akcijo, vendar se pri tem nahaja za napadalno cono, je lahko taka žoga udarjena brez omejitev. 1.4.1, 13.3.6, 23.3.2.3 d, e, S1b

19.3.2 Menjava igralca z liberom

19.3.2.1 Menjave, ki vključujejo libera, se ne štejejo kot redne zamenjave. 6.1.3, 15.5

Število menjav ni omejeno, vendar pa mora biti med dvema menjavama igralca z liberom odigrana zaključena akcija (razen če je prišlo do rotacije libera v cono 4 zaradi kazni ali če se akcija ni zaključila zaradi nesposobnosti nadaljevanja igre libera).

19.3.2.2	Igralec, ki ga je menjal libero, se lahko vrne v igro namesto prvega ali drugega libera. Prvega libera lahko menja samo igralec, ki ga je libero menjal, ali drugi libero.	
19.3.2.3	Pred začetkom vsakega niza libero ne sme vstopiti na igrišče, dokler drugi sodnik ne pregleda začetne postavitve in mu dovoli vstopa.	7.3.2, 12.1
19.3.2.4	Menjava libera se izvrši, ko je žoga izven igre, in pred piskom sodnika za izvedbo servisa.	8.2, 12.3
19.3.2.5	Izvedena menjava libera po pisku prvega sodnika za serviranje, toda pred udarcem, ne bo zavrnjena, vendar pa mora sodnik preko kapetana v igri opozoriti libera, da takšen postopek ni dovoljen. Ponovne zakasnitve menjave so predmet ukrepov za zavlačevanje igre.	12.3, 12.4, S9
19.3.2.6	Ob vsaki naslednji zakasnitvi menjave igralca z liberom bo sodnik prekinil igro in ustrezno ukrepal za zavlačevanje. Glede na stopnjo ukrepa bo sodnik določil, katera ekipa bo naslednja servirala.	16.2, S9
19.3.2.7	Libero in igralec, ki ga bo menjal, lahko stopita na ali z igrišča samo v prostoru za menjavo libera.	1.4.4, S1b
19.3.2.8	Menjave igralcev z liberom se morajo vpisovati v zapisnik za libera (če se uporablja) ali v elektronski zapisnik.	26.2.2.1, 26.2.2.2
19.3.2.9	Nepravilna menjava igralca z liberom vključuje (med drugim) situacije, ko: <ul style="list-style-type: none"> ni zaključene akcije med dvema menjavama igralca in libera, libera menja kateri koli igralec, razen drugega libera oziroma igralca, namesto katerega je vstopil libero. Nepravilno menjavo igralca z liberom je treba opredeliti enako kot nepravilno zamenjavo igralca: <ul style="list-style-type: none"> če nepravilno menjavo igralca z liberom opazimo pred nadaljevanjem igre, napako popravimo, ekipo kaznujemo za zavlačevanje, če napako opazimo po izvedbi servis, so posledice enake kot pri nepravilni zamenjavi igralcev. 	6.1.3 15.9 15.9 S9 15.9

19.4 IMENOVANJE NOVEGA LIBERA

19.4.1	Libero postane nesposoben za nadaljevanje igre, če je poškodovan, bolan, izključen ali odstranjen. Libero je lahko opredeljen za nesposobnega za igranje iz kakršnega koli razloga s strani trenerja ali kapetana v igri, če ni trenerja.	21.3.2, 21.3.3, S9 5.1.2.1, 5.2.1
19.4.2	EKIPA Z ENIM LIBEROM:	
19.4.2.1	V primeru, ko ima ekipa samo enega libera skladno s Pravilom 19.4.1 ali ko je samo eden libero vpisan v zapisnik in še ta postane ali je opredeljen kot nesposoben za igranje, lahko trener (ali kapetan v igri, če ni trenerja) določi katerega koli igralca za novega libera (razen igralca, ki ga je menjal libero), ki ni na igrišču v tem trenutku. Naloge novoimenovani libero opravlja do konca tekme.	19.4, 19.4.1
19.4.2.2	Ko postane aktivni libero nesposoben za igro, ga lahko menja igralec, namesto katerega je vstopil, ali s takojšnjim vstopom novoimenovani libero . Libero, ki ga je zamenjal novoimenovani libero, ne sme več igrati do konca tekme. Namera za imenovanje novega libera je lahko izražena tudi, če libera ni v igrišču. Zamenjani libero se na tekmi ne more več vrniti v igro.	
19.4.2.3	Trener (ali kapetan v igri, če ni trenerja) obvesti drugega sodnika o nameri imenovanja novega libera .	5.1.2.1, 5.2.1
19.4.2.4	Tudi nadaljnja imenovanja novega libera so mogoča, če prejšnji novoimenovani libero postane nesposoben za nadaljevanje igre.	19.4.1
19.4.2.5	Če je na zahtevo trenerja za libera imenovan kapetan ekipe, mora ta vse svoje pravice odstopiti drugemu igralcu.	5.1.2, 19.4.1

19.2.4.6 V primeru novega imenovanja libera mora biti številka igralca vnesena v zapisniku pod »Opombe« in v zapisniku za kontrolo libera ter tudi v elektronski zapisnik, če se uporablja. 25.2.2.7, 26.2.2.1

19.4.3 **EKIPA Z DVEMA LIBEROMA:**

19.4.3.1 Če ima ekipa v zapisniku vpisana dva libera in eden ni zmožen nadaljevati igre, ekipa igra z enim liberom. 4.1.1, 19.1.1

Novo imenovanje libera bo dovoljeno le v primeru, da tudi drugi libero ne more nadaljevati igre. 19.4

19.5 **POVZETEK**

Če ima ekipa samo enega libera, ima ob njegovi izključitvi ali odstranitvi pravico do imenovanja novega libera. 19.4, 21.3.2, 21.3.3
V primeru, da ima ekipa dva libera in je eden izključen ali odstranjen, je lahko ta direktno zamenjan z drugim liberom.

20. ZAHTEVANO OBNAŠANJE**20.1 ŠPORTNO OBNAŠANJE UDELEŽENCEV**

20.1.1 Udeleženci morajo poznati Uradna pravila odbojcarske igre in se po njih ravnati.

20.1.2 Udeleženci morajo sprejeti odločitve sodnikov športno in brez ugovaranja.

Samo kapetan v igri lahko zahteva pojasnilo o nejasnostih sodniških odločitvah.

5.1.2.1

20.1.3 Udeleženci se morajo odpovedati dejanjem ali vedenju, s katerimi bi vplivali na odločitve sodnikov oziroma prikrivali napake, ki jih je zagrešila ekipa.

20.2 POŠTENA IGRA

20.2.1 Udeleženci se morajo obnašati spoštljivo in vljudno v duhu **poštene igre**, ne le do sodnikov, temveč tudi do drugih uradnih oseb, nasprotnika, soigralcev in gledalcev.

20.2.2 Pogovor med člani ekipe med tekmo je dovoljen.

5.2.3.4

21. NEPRIMERNO OBNAŠANJE IN UKREPI**21.1 MANJŠE KRŠITVE PRAVIL OBNAŠANJA**

Ob manjših kršitvah pravil obnašanja sodnik ne ukrepa. Dolžnost prvega sodnika je preprečiti neprimerno obnašanje do stopnje ukrepanja.

5.1.2, 21.3

Prvi sodnik to opravi na dveh stopnjah:

S9, S11 (6)

1. stopnja: ustni opomin preko kapetana v igri,

2. stopnja: uporaba RUMENEGA KARTONA za člana ekipe. Opomin je znak, da je član ekipe (s tem tudi ekipa) dosegel stopnjo za kaznovanje na tej tekmi. Opomin nima nobenih posledic, razen vpisa v zapisnik.

21.2 NEPRIMERNO OBNAŠANJE, KI SE KAZNUJE

Neprimerno obnašanje člana ekipe proti uradnim osebam, nasprotnikom, soigralcem ali gledalcem razvrščamo v tri razrede glede na stopnjo žalitve.

4.1.1

21.2.1 **NEVLJUDNO OBNAŠANJE** je dejanje v nasprotju z oliko ali moralnimi načeli.

21.2.2 **ŽALJIVO OBNAŠANJE** so kletvice oziroma žaljive besede ali kretnje, ki izražajo omalovaževanje.

21.2.3 **NAPADALNO OBNAŠANJE** je fizični napad ali poskus napada.

21.3	LESTVICA UKREPOV	S9	
	Glede na presojo prvega sodnika in resnost prekrška se v zapisnik vpišejo naslednji ukrepi: kazen, izključitev in odstranitev.	21.2, 25.2.2.6	
21.3.1	KAZEN	S11 (7)	
	Prvi primer nevljudnega obnašanja katerega koli člana ekipe na tekmi se kaznuje s točko in servisom za nasprotno ekipo.	4.1.1, 21.2.1	
21.3.2	IZKLJUČITEV	S11 (8)	
21.3.2.1	Član ekipe, ki je izključen, do konca niza ne sme igrati, lahko je samo pravilno zamenjan , in mora sedeti v kazenskem prostoru za klopjo svoje ekipe. Drugih posledic ni.	1.4.6, 4.1.1, 5.2.1, 5.3.2, S1a, S1b	
	Izključeni trener izgubi pravico posredovanja v nizu in mora sedeti v kazenskem prostoru.	5.2.3.3	
21.3.2.2	Prvi primer žaljivega obnašanja člana ekipe se kaznuje z izključitvijo, brez drugih posledic.	4.1.1, 21.2.2	
21.3.2.3	Drugi primer nevljudnega obnašanja istega člana ekipe na tekmi se kaznuje z izključitvijo, brez drugih posledic.	4.1.1, 21.2.1	
21.3.3	ODSTRANITEV (DISKVALIFIKACIJA)	S11 (9)	
21.3.3.1	Odstranjeni član ekipe mora biti pravilno zamenjan , če je na igrišču, zapustiti mora tekmovalni kontrolni prostor do konca tekme, brez drugih posledic.	4.1.1, S1a	
21.3.3.2	Prvi primer napadalnega obnašanja se kaznuje z odstranitvijo, brez drugih posledic.	21.2.3	
21.3.3.3	Drugi primer žaljivega obnašanja istega člana ekipe na tekmi se kaznuje z odstranitvijo, brez drugih posledic.	4.1.1, 21.2.2	
21.3.3.4	Tretji primer nevljudnega obnašanja istega člana ekipe na tekmi se kaznuje z odstranitvijo, brez drugih posledic.	4.1.1, 21.1.1	
21.4	UKREPI OB NEPRIMEREM OBNAŠANJU		
21.4.1	Vsi ukrepi so posamični in ostanejo v veljavi vso tekmo ter se zapišejo v zapisnik.	21.3, 25.2.2.6	
21.4.2	Ukrepanje ob ponavljanju neprimernega obnašanja istega člana ekipe na tekmi je stopnjevalno, torej strožji ukrep.	4.1.1, 21.2, 21.3, S9	
21.4.3	Izključitev ali odstranitev zaradi napadalnega obnašanja sta možni tudi brez predhodnih ukrepov.	21.2, 21.3	
21.5	NEPRIMERNO OBNAŠANJE PRED IN MED NIZI		
	Ob vsakem neprimernem obnašanju pred tekmo in v odmorih med nizi se ukrepa v skladu s Pravilom 21.3. Ukrepi so pojasnjeni v naslednjem nizu.	18.1, 21.2, 21.3	
21.6	POVZETEK O NEPRIMEREM OBNAŠANJU IN UPORABI KARTONOV	S11 (6, 7, 8, 9)	
	<ul style="list-style-type: none"> Ukrep: opozorilo, brez posledic <ul style="list-style-type: none"> 1. stopnja: ustno opozorilo 2. stopnja: rumeni karton, vpis v zapisnik Ukrep: kazen Ukrep: izključitev Ukrep: odstranitev 	<ul style="list-style-type: none"> rdeči karton rumeni + rdeči karton (v eni roki) rumeni + rdeči karton (ločeno) 	<ul style="list-style-type: none"> 21.3.1 21.3.2 21.3.3

FIVB™



2. DEL, 2. oddelek: **SODNIKI**

POOBLASTILA, PRISTOJNOSTI IN URADNI ZNAKI

22. SODNIŠKI ZBOR IN SOJENJE**22.1 SESTAVA**

Sodniški zbor za tekmo sestavljajo naslednje uradne osebe:

- prvi sodnik, 23
- drugi sodnik, 24
- zapisnikar, 25
- štirje (dva) linijski sodniki. 27

Njihovo razmestitev prikazuje slika 10.

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB je obvezen rezervni zapisnikar. 26

22.2 POSTOPKI

22.2.1 Med tekmo lahko uporabljata piščalko le prvi in drugi sodnik:

22.2.1.1 prvi sodnik da s piščalko znak za izvedbo servisa, s katerim se igra začne, 6.1.3, 12.3

22.2.1.2 prvi in drugi sodnik dajeta s piščalko znak za konec igre, kadar sta prepričana, da je bila storjena napaka in da poznata vrsto napake.

22.2.2. Med prekinitvijo igre lahko s piskom pokažeta, da dovoljujeta oziroma zavračata zahtevo ekipe. 5.1.2, 8.2

22.2.3. Takoj, ko sodnik zapiska in da znak za zaključek igre, mora z uradnim znakom z roko nakazati: 22.2.1.2, 28.1

22.2.3.1 Če napako piska prvi sodnik, pokaže:

- a) ekipo, ki bo naslednja servirala, 12.2.2, S11 (2)
- b) vrsto napake,
- c) igralca, ki je naredil napako (če je treba).

22.2.3.2 Če napako piska drugi sodnik, pokaže:

- a) vrsto napake,
- b) igralca, ki je naredil napako (če je treba),
- c) za prvim sodnikom pokaže ekipo, ki bo naslednja servirala. 12.2.2

Prvi sodnik pokaže samo v smeri ekipe, ki bo servirala. S11 (2)

- 22.2.3.3 V primeru napačne izvedbe napadalnega udarca ali blokiranja igralca zadnje vrste ali libera lahko napako pokažeta oba sodnika v skladu z navedenima Praviloma 22.2.3.1 in 22.2.3.2. 12.2.2, 13.3.3, 13.3.5, 19.3.1.2, 23.3.2.3 d, e, **S11** (22)
- 22.2.3.4 V primeru obojestranske napake oba sodnika pokažeta:
- a) vrsto napake, 17.3, **S11** (24)
 - b) igralca, ki sta naredila napako (če je treba),
- Ekipo, ki bo naslednja servirala, pokaže prvi sodnik. 12.2.2, **S11** (2)

23. PRVI SODNIK

23.1 POLOŽAJ

Prvi sodnik opravlja svojo nalogo stoje na sodniškem stolu. Ta je postavljen za stebrom, na enem koncu mreže, na nasprotni strani zapisnikarja. Njegovo vidno polje mora biti približno 50 cm nad mrežo. **S1a, S1b, S10**

23.2 POOBLASTILA

- 23.2.1 Prvi sodnik usmerja tekmo od začetka do konca. Njegova pooblastila so nad pooblastili vseh uradnih oseb in člani ekip. 4.1.1, 6.3
Med tekmo so odločitve prvega sodnika dokončne. Zavrne lahko odločitve drugih članov sodniškega zbora če meni, da so napačne.
Prvi sodnik lahko člana sodniškega zbora, ki svoje naloge ne opravlja korektno, tudi zamenja.
- 23.2.2 Prvi sodnik nadzira delo pobiralcev žog, brisalcev tal in hitrih brisalcev. 3.3
- 23.2.3 Prvi sodnik je pooblaščen, da odloča o vseh zadevah v zvezi s tekmo, tudi če jih Uradna pravila odbojkarske igre ne omenjajo.
- 23.2.4 Prvi sodnik ne sme dovoliti razpravljanja o svojih odločitvah. 20.1.2
Vendar pa na zahtevo kapetana v igri poda pojasnilo o uporabi oziroma razlagi pravil, na katerih je temeljila njegova odločitev. 5.1.2.1
Če si kapetan takoj za tem, ko je izrazil nestrinjanje s sodnikovim pojasnilom, pridrži pravico do vložitve uradnega protesta v zvezi s spornim dogodkom ob koncu tekme, mora prvi sodnik to dovoliti. 5.1.2.1, 5.1.3.2, 25.2.3.2
- 23.2.5 Prvi sodnik je odgovoren, da pred tekmo in med njo ugotovi, ali igralna površina in oprema ustrezata zahtevam za igro. 1. poglavje, 23.3.1.1

23.3 PRISTOJNOSTI

- 23.3.1 **PRED TEKMO** prvi sodnik:
- 23.3.1.1 pregleda pogoje na igralni površini, žoge in drugo opremo, 1. poglavje, 23.2.5
 - 23.3.1.2 izvede žrebanje s kapetanoma ekip, 7.1
 - 23.3.1.3 nadzira uradno ogrevanje ekip. 7.2

23.3.2	MED TEKMO je samo prvi sodnik pristojen, da:	
23.3.2.1	izreka opomine igralcem,	21.1
23.3.2.2	ukrepa ob neprimernem obnašanju in zavlačevanju v igri,	16.2, 21.2, S9, S11 (6, 7, 8, 9, 26)
23.3.2.3	odloča o:	
	a) napakah igralca pri serviranju, postavitvi ekipe, ki bo servirala, ter o zaslanjanju,	7.5, 12.4, 12.5, 12.7.1, S4, S6, S11 (13, 14)
	b) napakah pri igranju z žogo,	9.3, S11 (17, 18)
	c) napakah nad mrežo in dotikih igralcev z mrežo, predvsem ekipe, ki izvaja napadalne akcije,	11.3.1, 11.4.1, 11.4.4, S11 (21)
	d) napačnem napadalnem udarcu libera in igralca zadnje vrste,	13.3.3, 13.3.5, 24.3.2.4, S8, S11 (22)
	e) napadalnem udarcu igralca, ko je žoga nad zgornjim robom mreže, ki mu jo je s prsti podal libero iz prednjega dela,	1.4.1, 13.3.6, 24.3.2.4, S11 (22)
	f) žogah, ki pod mrežo prehajajo v nasprotnikovo polje,	8.4.5, 24.3.2.7, S5a, S11 (23)
	g) zaključenem blokiranju igralca zadnje vrste in poskusu blokiranja libera,	14.6.2, 14.6.6, S11 (13)
	h) če žoga delno ali popolnoma preleti mrežo izven prostora za prelet ali če se dotakne antene na njegovi strani mreže,	S11 (16)
	i) če servis ali žoga po tretjem dotiku preleti preko ali izven antene na njegovi strani igrišča.	
23.3.3	NA KONCU TEKME prvi sodnik preveri in podpiše zapisnik.	24.3.3, 25.2.3.3

24. DRUGI SODNIK

24.1 POLOŽAJ

Drugi sodnik opravlja svojo nalogo stoje, ob drogu izven igrišča, nasproti prvemu sodniku, obrnjen proti njemu. **S1a, S1b, S10**

24.2 POOBLASTILA

24.2.1	Je pomočnik prvemu sodniku, vendar ima tudi svoje pristojnosti. V primeru, da bi postal prvi sodnik nesposoben nadaljevati svoje delo, ga sme zamenjati.	24.3
24.2.2	Lahko brez piskanja prvemu sodniku z znaki nakaže napake izven svoje pristojnosti, vendar pri njih ne sme vztrajati.	24.3
24.2.3	Nadzira delo zapisnikarja in pomočnika zapisnikarja (če je prisoten).	25.2, 26.2
24.2.4	Nadzira člane ekip na klopi in o njihovem neprimernem obnašanju poroča prvemu sodniku.	4.2.1
24.2.5	Nadzira igralce v prostoru za ogrevanje.	4.2.3
24.2.6	Odobrava prekinitve, nadzira njihovo trajanje in zavrača nedovoljene zahteve.	15, 15.11, 25.2.2.3

24.2.7	Nadzira število odmorov in zamenjav igralcev na strani vsake ekipe, prvega sodnika in trenerja pa obvesti o drugem odmoru ter peti in šesti zamenjavi igralca.	15.1, 25.2.2.3
24.2.8	V primeru poškodbe igralca drugi sodnik odobri izredno zamenjavo igralca oziroma odobri igralcu 3 minute, da si opomore.	15.7, 17.1.2
24.2.9	Preverja stanje igralne površine, zlasti v prednjem delu. Med tekmo tudi preverja, ali so žoge v skladu s pravili.	1.2.1, 3
24.2.10	Nadzira člane ekip v kazenskem prostoru in o njihovem neprimernem obnašanju poroča prvemu sodniku.	1.4.6, 21.3.2

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB opravlja naloge iz Pravila 24.2.5 in 24.2.10 rezervni sodnik.

24.3 PRISTOJNOSTI

24.3.1	Drugi sodnik pred začetkom vsakega niza, ob menjavi polja v odločilnem nizu in kadarkoli po potrebi preverja, ali je dejanska postavitev igralcev na igrišču v skladu s obrazcem začetne postavitve.	5.2.3.1, 7.3.2, 7.3.5, 18.2.2
24.3.2	MED TEKMO drugi sodnik odloča, zapiska in nakaže z znakom:	
24.3.2.1	prehod v nasprotnikovo polje in prostor pod mrežo,	1.3.3, 11.2, S5a, S11 (23)
24.3.2.2	postavitvene napake ekipe, ki servis sprejema,	7.5, S4, S11 (14)
24.3.2.3	nedovoljen dotik igralca z mrežo, predvsem ekipe, ki blokira, ali z anteno na njegovi strani igrišča,	11.3.1
24.3.2.4	zaključen blok igralca zadnje vrste ali poskus blokiranja libera, napako pri napadalnem udarcu igralca zadnje vrste ali libera,	13.3.3, 14.6.2, 14.6.6, 23.3.2.3 d, e, g, S11 (13, 22)
24.3.2.5	dotik žoge z zunanjim predmetom,	8.4.2, 8.4.3, S11 (16)
24.3.2.6	dotik žoge s tlemi, kadar prvi sodnik dotika ne more videti,	8.3
24.3.2.7	če žoga delno ali popolnoma preleti ravnino mreže izven prostora za prelet ali če se dotakne antene na njegovi strani mreže.	8.4.3, 8.4.4, S5a, S11 (16)
24.3.2.8	če servis ali žoga po tretjem dotiku preleti preko ali izven antene na njegovi strani igrišča.	S11 (16)
24.3.3	NA KONCU TEKME podpiše zapisnik.	23.3.3, 25.2.3.3

25. ZAPISNIKAR

25.1 POLOŽAJ

Zapisnikar opravlja svoje delo sede ob zapisnikarjevi mizi nasproti prvemu sodniku, obrnjen proti njemu. S1a, S1b, S10

25.2 PRISTOJNOSTI

Vodi zapisnik v skladu s Pravili igre in pri tem sodeluje z drugim sodnikom.

Pri svojem delu lahko uporablja sireno ali kakšno drugo zvočno napravo, s katero opozori sodnika na nepravilnosti in napake, ki so v njegovi pristojnosti.

25.2.1	PRED TEKMO IN NIZOM zapisnikar:	
25.2.1.1	zapiše podatke o tekmi in ekipah, vključno s priimki in številkami liberov, po veljavnih postopkih ter pridobi podpise kapetanov in trenerjev,	4.1, 5.1.1, 5.2.2, 7.3.2, 19.1.2, 19.4.2.6
25.2.1.2	v zapisnik prepíše začetni postaviti ekip z obrazca začetne postavitve (oziroma preveri podatke, ki so bili posredovani v elektronski obliki). Če ne dobi obrazcev začetne postavitve pravočasno, o tem takoj obvesti drugega sodnika.	5.2.3.1, 7.3.2 5.2.3.1
25.2.2	MED TEKMO zapisnikar:	
25.2.2.1	zapisuje dosežene točke,	6.1
25.2.2.2	nadzira zaporedje izvajanja servisa pri obeh ekipah in takoj po izvedbi servisa sporoči morebitno napako sodnikoma,	12.2
25.2.2.3	je pooblaščen, da opazuje in označi zahteve za zamenjave igralcev s sireno (piščalko), preveri njihove številke, zapisuje zamenjave in odmore ter o tem obvešča drugega sodnika,	15.1, 15.4.1, 15.10.3 c, 24.2.6, 24.2.7
25.2.2.4	obvesti sodnika, če postavljena zahteva po prekinitvi ni v skladu s pravili,	15.11
25.2.2.5	obvesti sodnika o koncu niza in o doseženi osmi (8.) točki v odločilnem nizu,	6.2, 15.4.1, 18.2.2
25.2.2.6	vpisuje ukrepe za neprimerno obnašanje in nedovoljene zahteve,	15.11.3, 16.2, 21.3
25.2.2.7	v zapisnik zapiše druge dogodke po navodilih drugega sodnika, kot so npr. izredna zamenjava, čas za okrevanje poškodovanega igralca, podaljšane prekinitve, zunanji vplivi, novo imenovanje libera itd.	15.7, 17.1.2, 17.2, 17.3, 19.4
25.2.2.8	kontrolira prekinitve med nizi.	18.1
25.2.3	NA KONCU TEKME zapisnikar:	
25.2.3.1	vpíše končni izid tekme,	6.3
25.2.3.2	v primeru protesta po predhodni odobritvi prvega sodnika napiše oziroma dovoli napisati kapetanu ekipe v igri v zapisnik izjavo o spornem dogodku,	5.1.2.1, 5.1.3.2, 23.2.4
25.2.3.3	potem ko sam podpiše zapisnik, ga da v podpis kapetanoma ekip in sodnikoma.	5.1.3.1, 23.3.3, 24.3.3

26. POMOČNIK ZAPISNIKARJA

26.1 POLOŽAJ

Pomočnik zapisnikarja opravlja svoje delo sede ob zapisnikarju za zapisnikarjevo mizo. 22.1, S1a, S1b, S10

26.2 PRISTOJNOSTI

19.3

Pomočnik zapisnikarja vodi zapisnik za menjave libera.

Pomaga pri administrativnih delih zapisnikarju.

Če zapisnikar ni sposoben nadaljevati svojega dela, ga zamenja pomočnik zapisnikarja.

26.2.1 **PRED ZAČETKOM TEKME IN NIZA** pomočnik zapisnikarja:

26.2.1.1 pripravi zapisnik za kontrolo libera,

26.2.1.2 pripravi rezervni zapisnik odbojcarske tekme.

26.2.2 **MED TEKMO** pomočnik zapisnikarja:

26.2.2.1 zapisuje podatke o vstopu in izstopu libera na igrišče in o imenovanju novega libera,

19.3.1.1, 19.4

26.2.2.2 sodnika s sireno opozori o kakršnih koli napakah menjave libera, o vstopu in izstopu,

19.3.2

26.2.2.3 označi začetek in konec tehničnega odmora,

15.4.1

26.2.2.4 obrača ročni semafor na zapisnikarjevi mizi,

26.2.2.5 spremlja in kontrolira rezultat na elektronskem semaforju,

25.2.2.1

26.2.2.6 če je treba, pripravi rezervni zapisnik o tekmi in ga poda zapisnikarju.

25.2.1.1

26.2.3 **NA KONCU TEKME** pomočnik zapisnikarja:

26.2.3.1 podpiše zapisnik za kontrolo libera in ga odda v pregled sodnikoma,

26.2.3.2 podpiše zapisnik odbojcarske tekme.

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB, kjer uporabljajo elektronski zapisnik, pomočnik zapisnikarja sodeluje z zapisnikarjem ob zamenjavah igralcev in menjavah igralcev z liberom ter pri usmerjanju drugega sodnika k ekipi, ki zahteva prekinitve.

27. LINIJSKI SODNIKI

27.1 POLOŽAJ

Če sta na tekmi le dva linijska sodnika, stojita na ogliščih igrišča, na desni strani najbližjega sodnika, diagonalno od 1 do 2 metra stran od oglišča.

S1a, S1b, S10

Vsak linijski sodnik nadzira tako zadnjo kot stransko črto na svoji strani.

Na svetovnih in uradnih tekmovanjih FIVB so obvezni štirje linijski sodniki.

Stojijo v prosti coni od 1 do 3 metre stran od vsakega oglišča igrišča, na namišljenem podaljškju črte, ki jo nadzorujejo.

S10

27.2 PRISTOJNOSTI

27.2.1 Linijski sodniki opravljajo naloge z uporabo zastavice (40 cm x 40 cm), da pokažejo:

S12

27.2.1.1 ali je žoga »v igrišču« ali »izven igrišča«, kadar žoga pade v bližino njihovih črt,

8.3, 8.4, S12 (1, 2)

27.2.1.2 kadar se ekipa, ki sprejema, dotakne žoge, ki gre iz igrišča,

8.4, S12 (3)

- | | | |
|----------|--|---|
| 27.2.1.3 | dotik žoge z anteno ali prelet žoge preko mreže izven za to določenega prostora po izvedenem servisu ali tretjem igranju žoge, | 8.4.3, 8.4.4, 10.1.1, S5b , S12 (4) |
| 27.2.1.4 | če kdo izmed igralcev (razen igralca, ki servira) stoji izven igrišča v trenutku izvedbe servisa, | 7.4, 12.4.3, S12 (4) |
| 27.2.1.5 | prestop zadnje črte igralca ob izvedbi servis, | 12.4.3 |
| 27.2.1.6 | vsak dotik igralca z anteno na njegovi strani igrišča med akcijo igranja z žogo ali oviranja v igri, | 11.3.1, 11.4.4, S3 , S12 (4) |
| 27.2.1.7 | kadar preleti žoga mrežo izven za to določenega prostora v nasprotnikovo igrišče ali če se dotakne antene. | 10.1.1, S5a , S12 (4) |
| 27.2.2 | Na zahtevo prvega sodnika mora linijski sodnik ponoviti svoj znak. | |

28. URADNI ZNAKI

28.1 SODNIŠKI ZNAKI Z ROKO

S11

Sodniki morajo z uradnim znakom z roko takoj pokazati, zakaj so prekinili igro s piskom (vrsto napake ali namen odobrene prekinitve). Znak morajo za trenutek zadržati. Če je znak nakazan z eno roko, ta ustreza strani ekipe, ki je naredila napako oziroma postavila zahtevo.

28.2 ZNAKI LINIJSKIH SODNIKOV Z ZASTAVICO

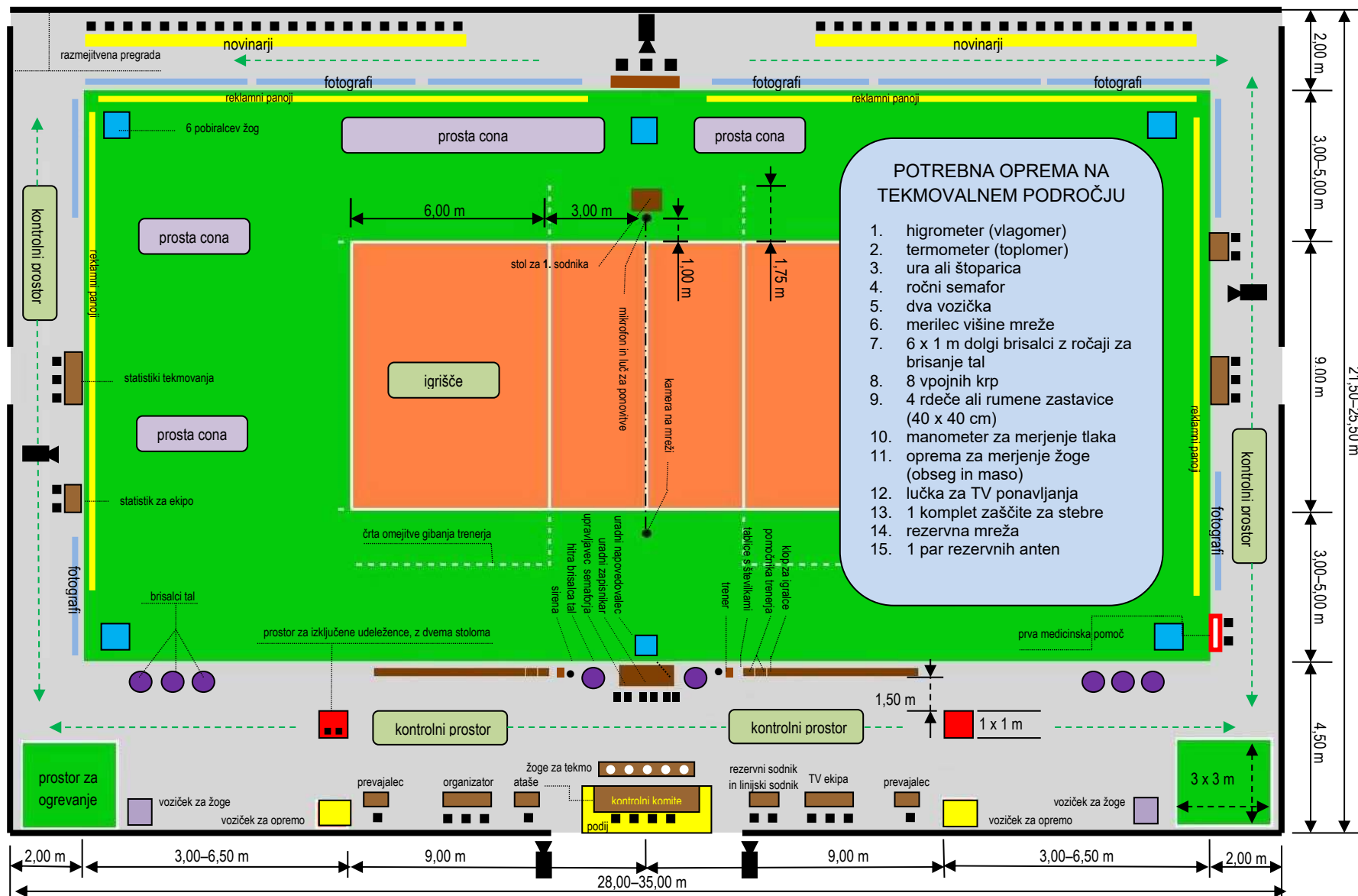
S12

Linijski sodniki morajo z uradnimi znaki z zastavico nakazati vrsto storjene napake in znak za trenutek zadržati.



2. DEL, 3. oddelek: **SHEME, SKICE**

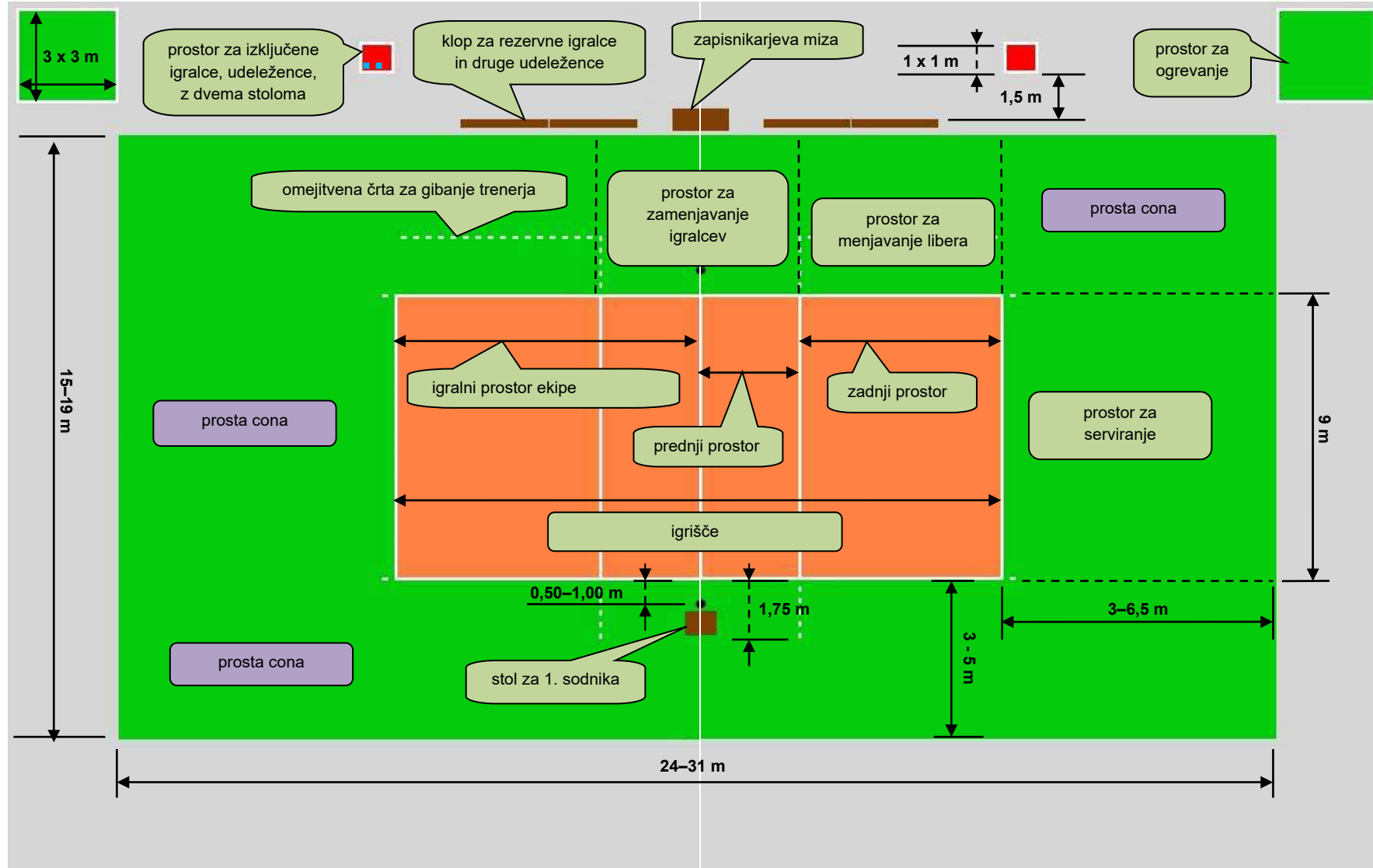
TEKMOVALNO PODROČJE



Slika 1a Pravila: 1, 1.4.5, 1.4.6, 4.2.1, 4.2.3.1, 15.4.4,

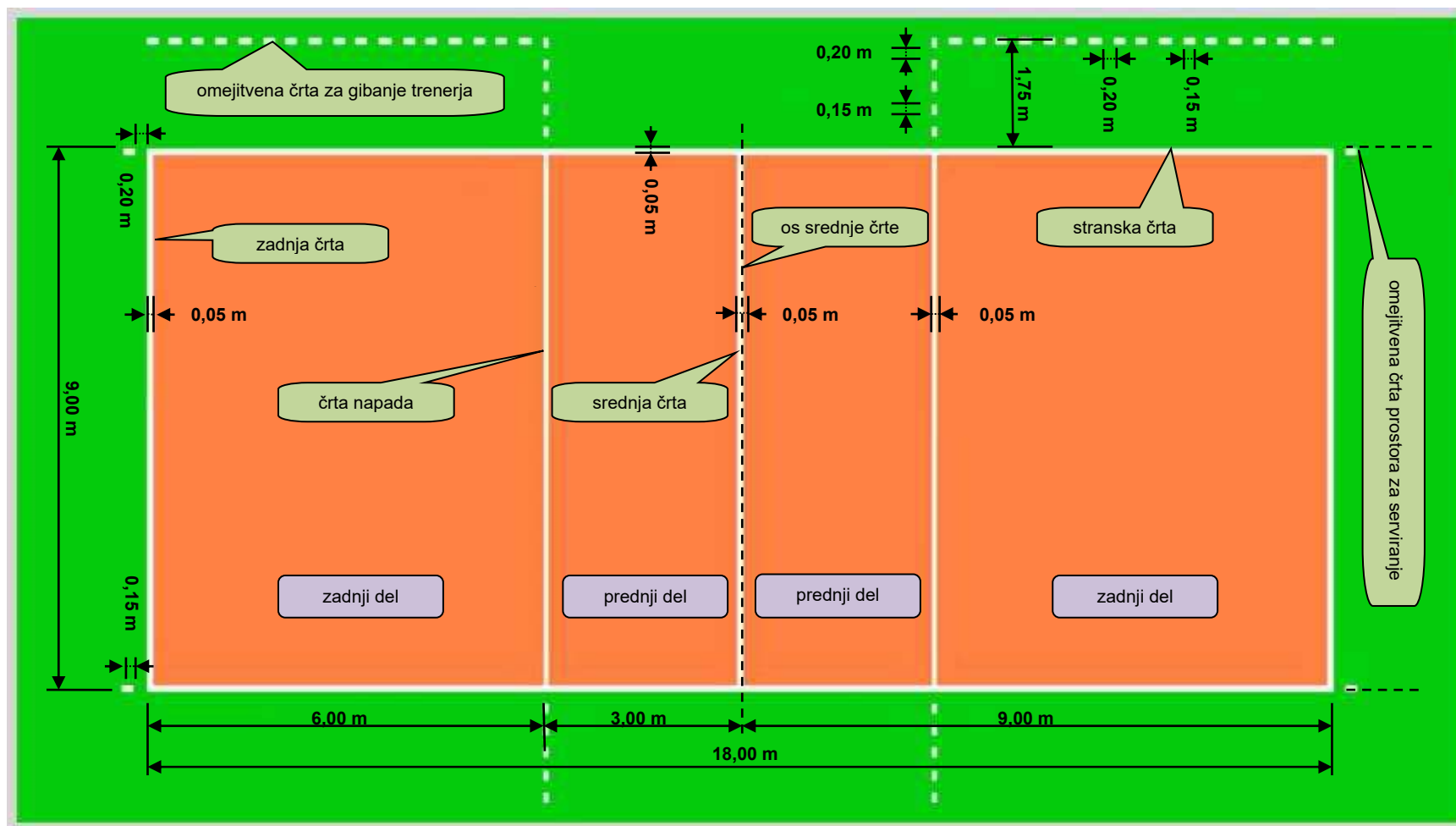
19.3.2.7, 21.3.2.1, 21.3.3.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1

IGRALNA POVRŠINA



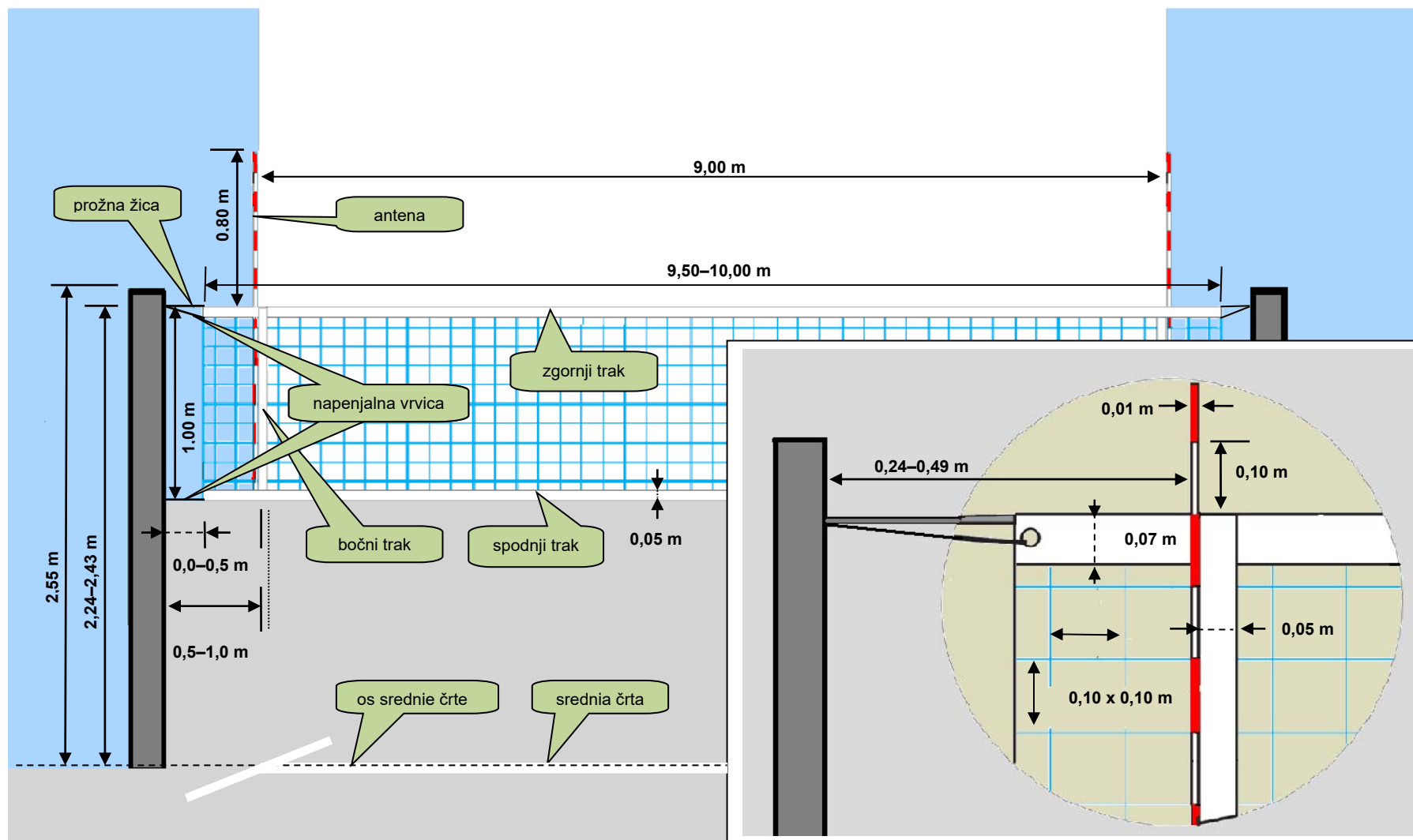
Slika 1b Pravila: 1, 1.4, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4, 1.4.5, 1.4.6, 4.2.1, 4.2.3.1, 15.10.1, 19.3.1.4, 19.3.2.7, 21.3.2.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1

IGRIŠČE



Slika 2 Pravila: 1.1, 1.3, 13.3.3, 1.3.4, 1.4.1, 5.2.3.4

PLETENA MREŽA



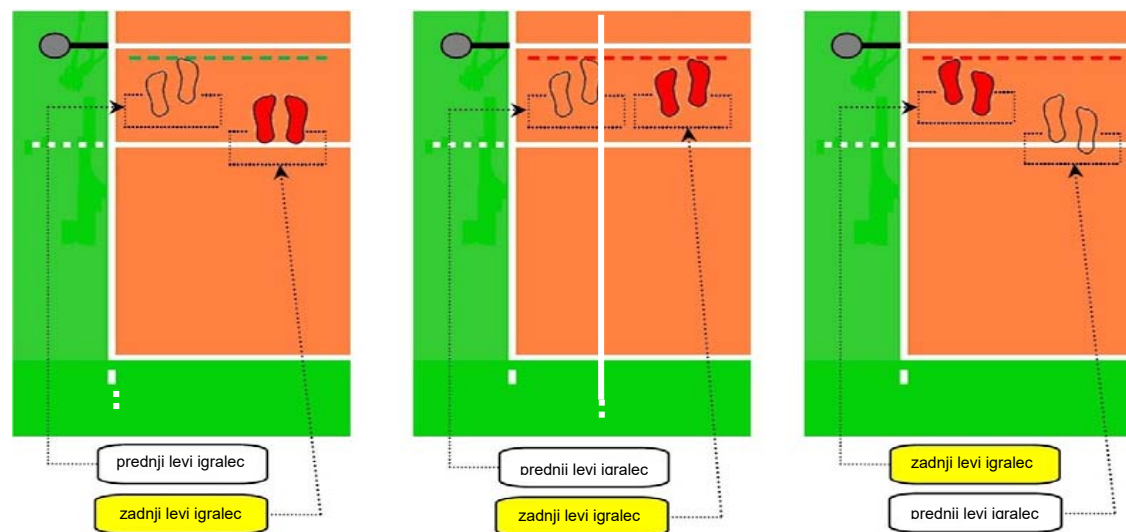
Slika 3 Pravila: 2.2, 2.1.6, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5.1, 11.3.1, 11.3.2, 27.2.1.6

PRAVILNI IN NEPRAVILNI POLOŽAJI IGRALCEV PREDNJE IN ZADNJE VRSTE

Primer A:

Določitev položaja igralcev prednje vrste in ustreznega igralca zadnje vrste.

Igralec zadnje vrste je označen rdeče.



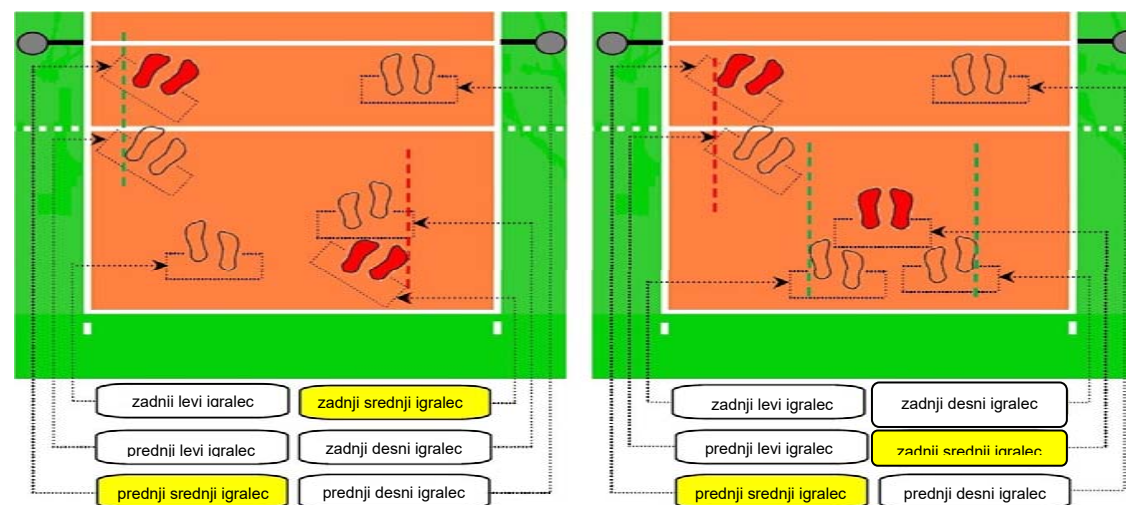
Primer B:

Določitev položaja igralcev iste vrste.

Srednja igralca prednje in zadnje vrste sta označena rdeče.

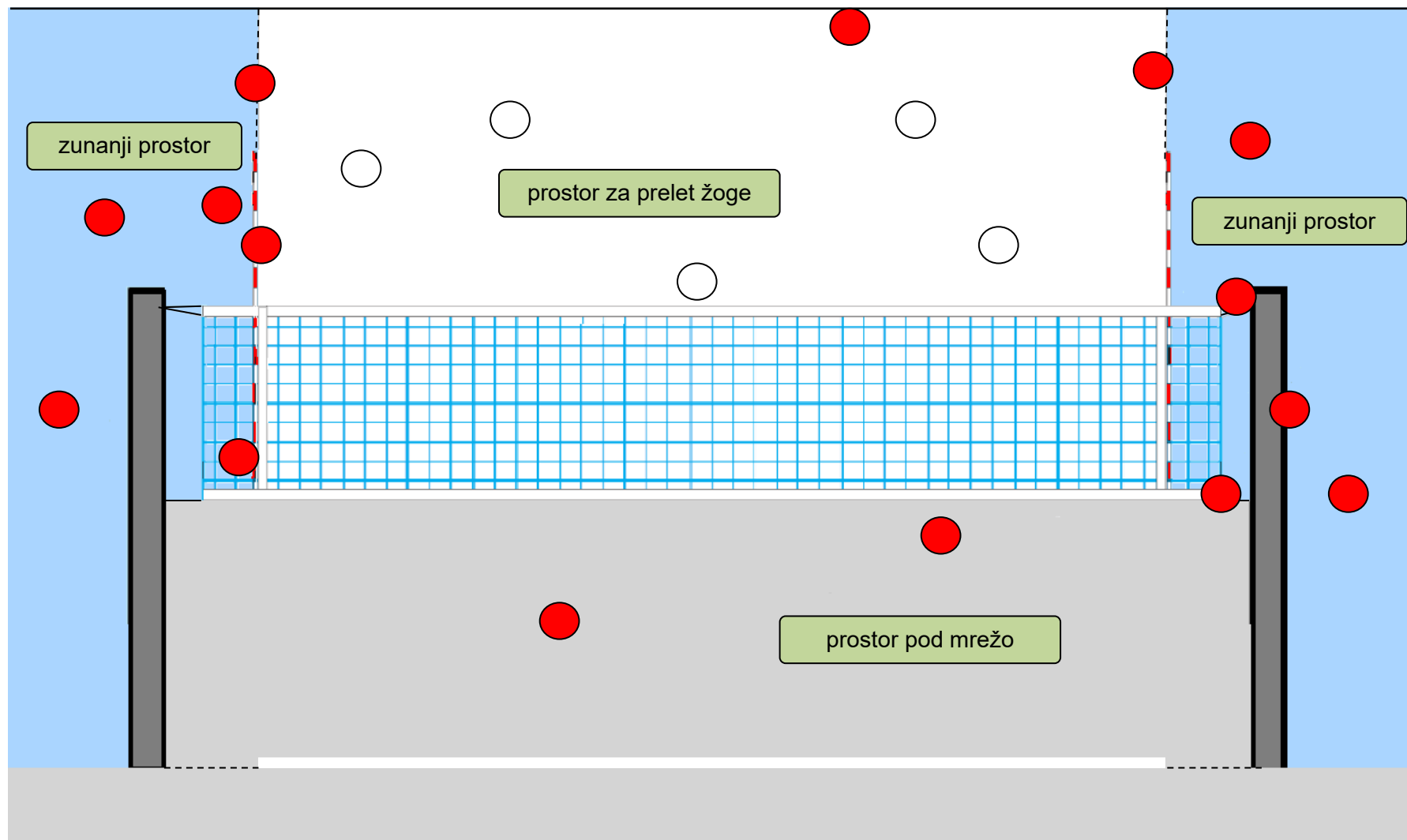
Na 1. skici: pravilno stojijo igralci prednje vrste, napačno zadnje vrste.

Na 2. skici: pravilno stojijo igralci zadnje vrste, napačno prednje vrste.



Slika 4 Pravila: 7.4, 7.4.3, 7.5, 23.3.2.3 a, 24.3.2.2

PROSTOR ZA PRELET ŽOGI PROTI NASPROTNIKOVEMU IGRIŠČU

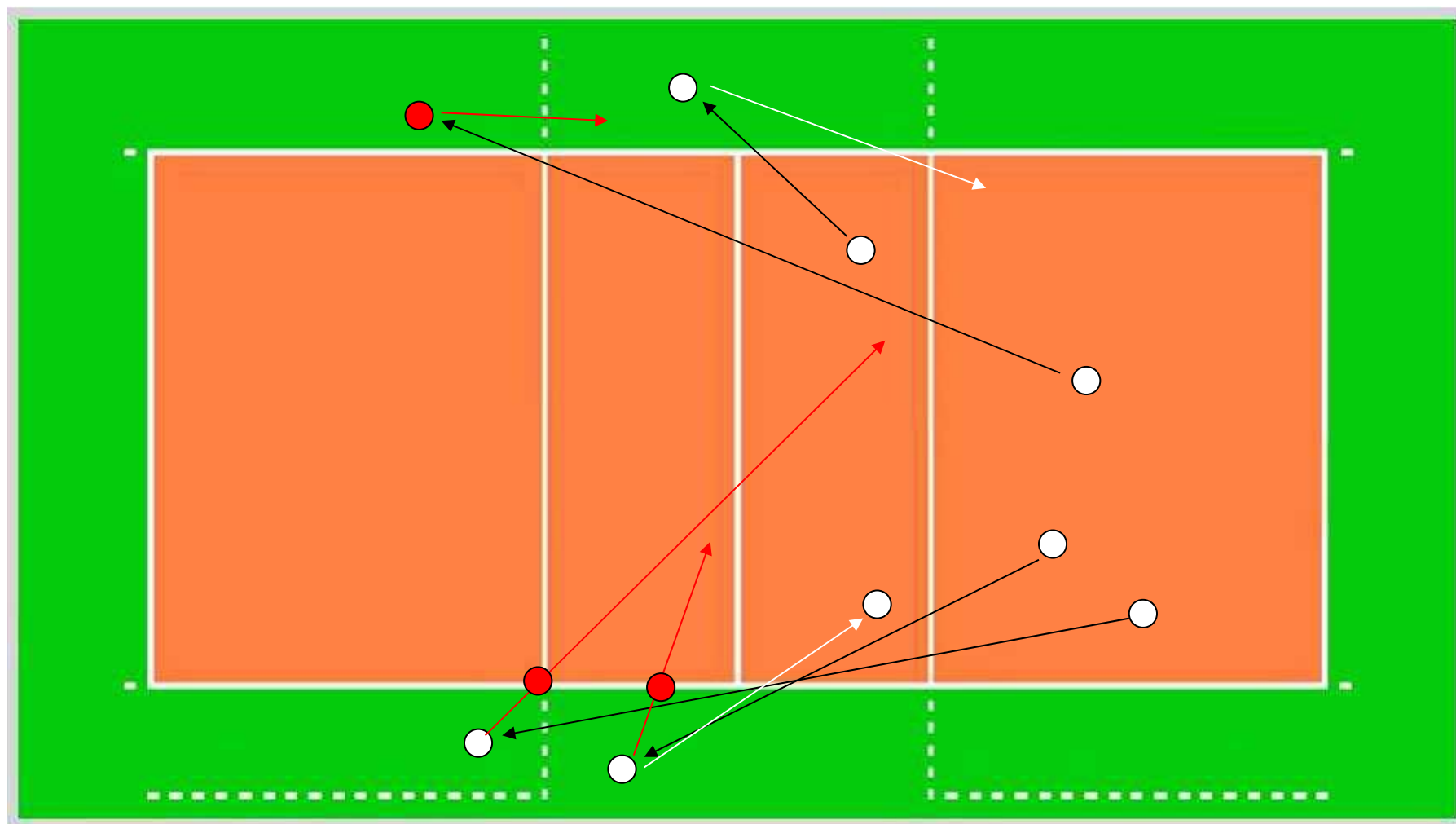


● nepravilen prelet

○ pravilen prelet žoge

Slika 5a Pravila: 2.4, 8.4.3, 8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, 10.1.3, 24.3.2.7, 27.2.1.3, 27.2.1.7

ŽOGA PRELETI NAVPIČNO RAVNINO MREŽE PROTI NASPROTNIKOVI PROSTI CONI



● nepravilen prelet žoge ○ pravilen prelet žoge

Slika 5 b Pravila: 10.1.2, 10.1.2.2, 24.3.2.7

ZASLANJANJE IN ZAKLJUČENO BLOKIRANJE

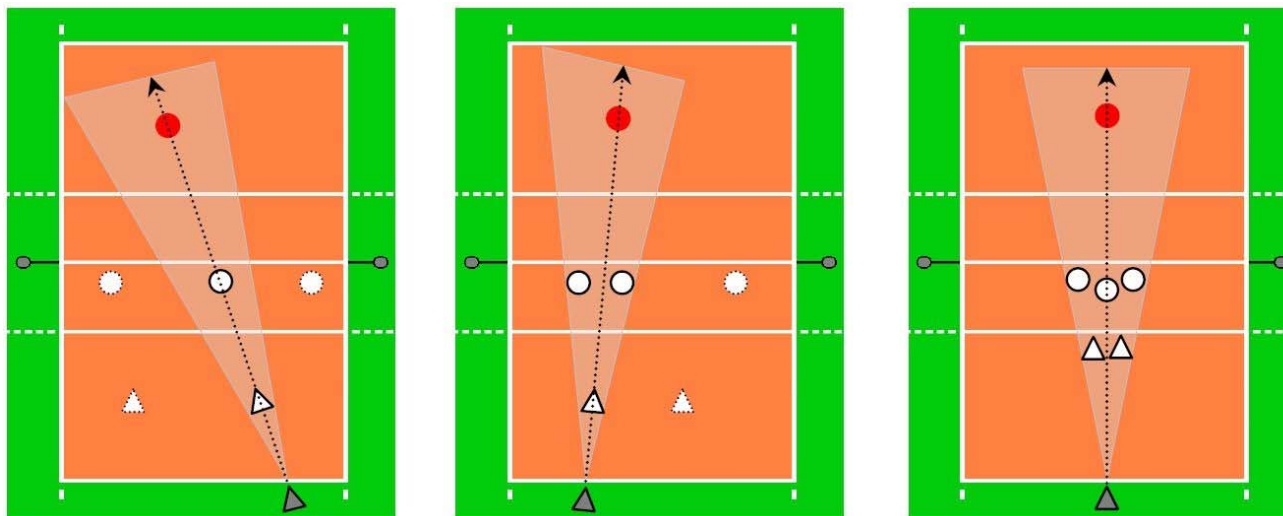
ZASLANJANJE

● žoga v preletu

△○ igralci zaslanjajo let žoge

Slika 6

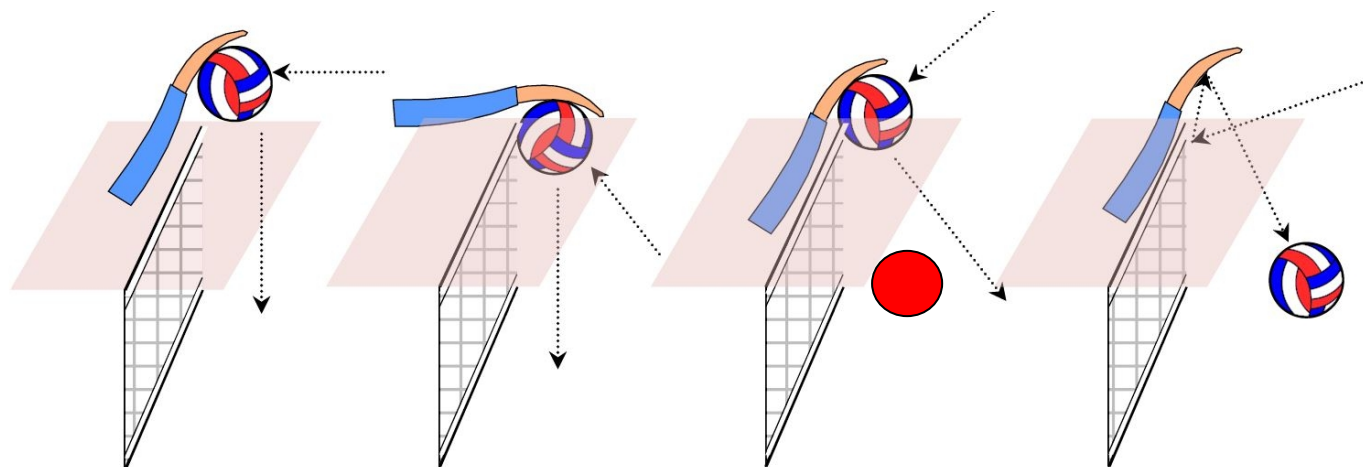
Pravilo 12.5,
12.5.2, 23.3.2.3 a



ZAKLJUČENO BLOKIRANJE

Slika 7

Pravilo 14.1.3



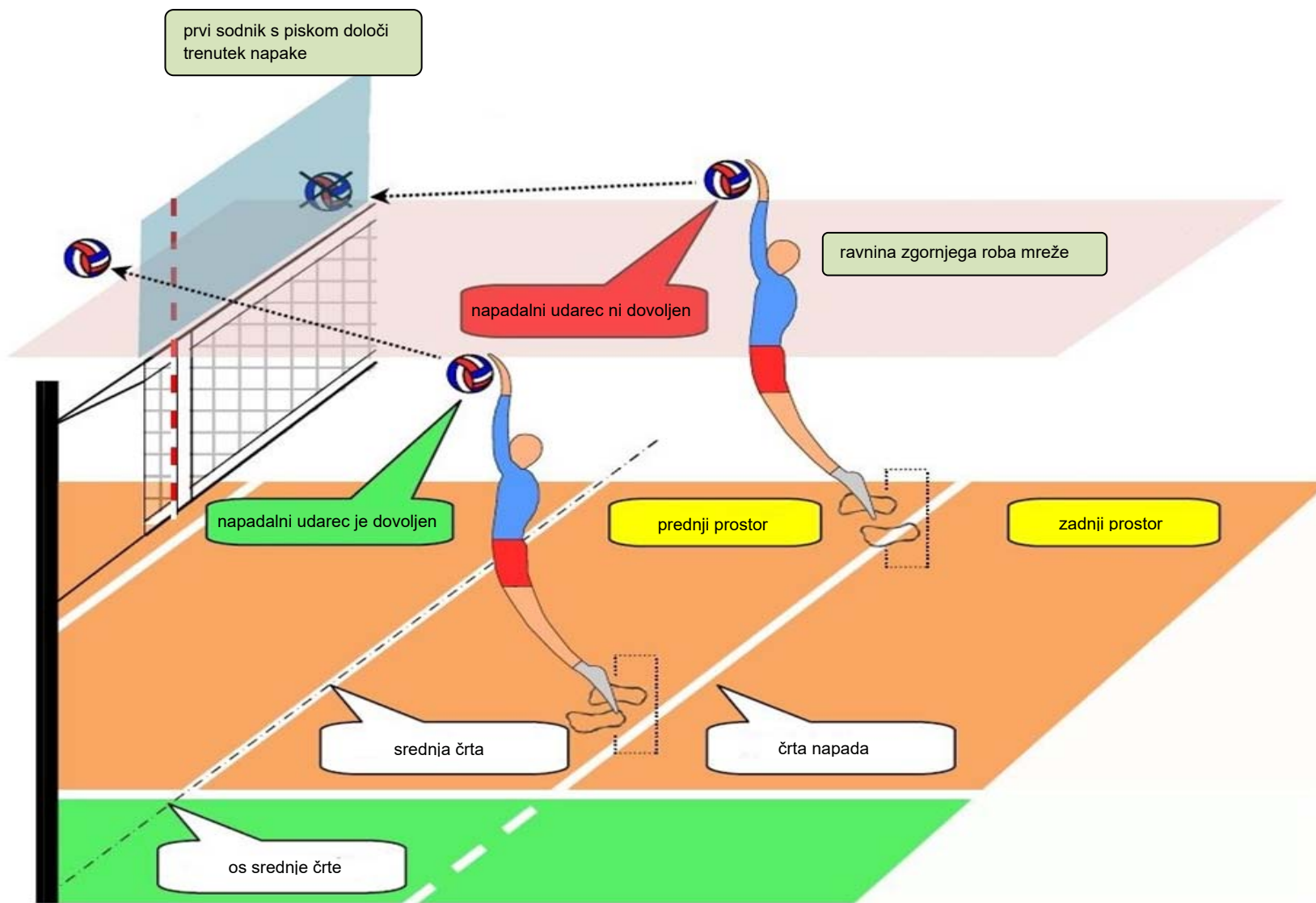
žoga nad zgornjim robom mreže

žoga pod zgornjim robom mreže

žoga se dotakne mreže









žoga se odbije od mreže

NAPADALNI UDAREC IGRALCA ZADNJE VRSTE





Slika 8 Pravila: 13.2.2, 13.2.3, 23.3.2.3 d, 24.3.2.4

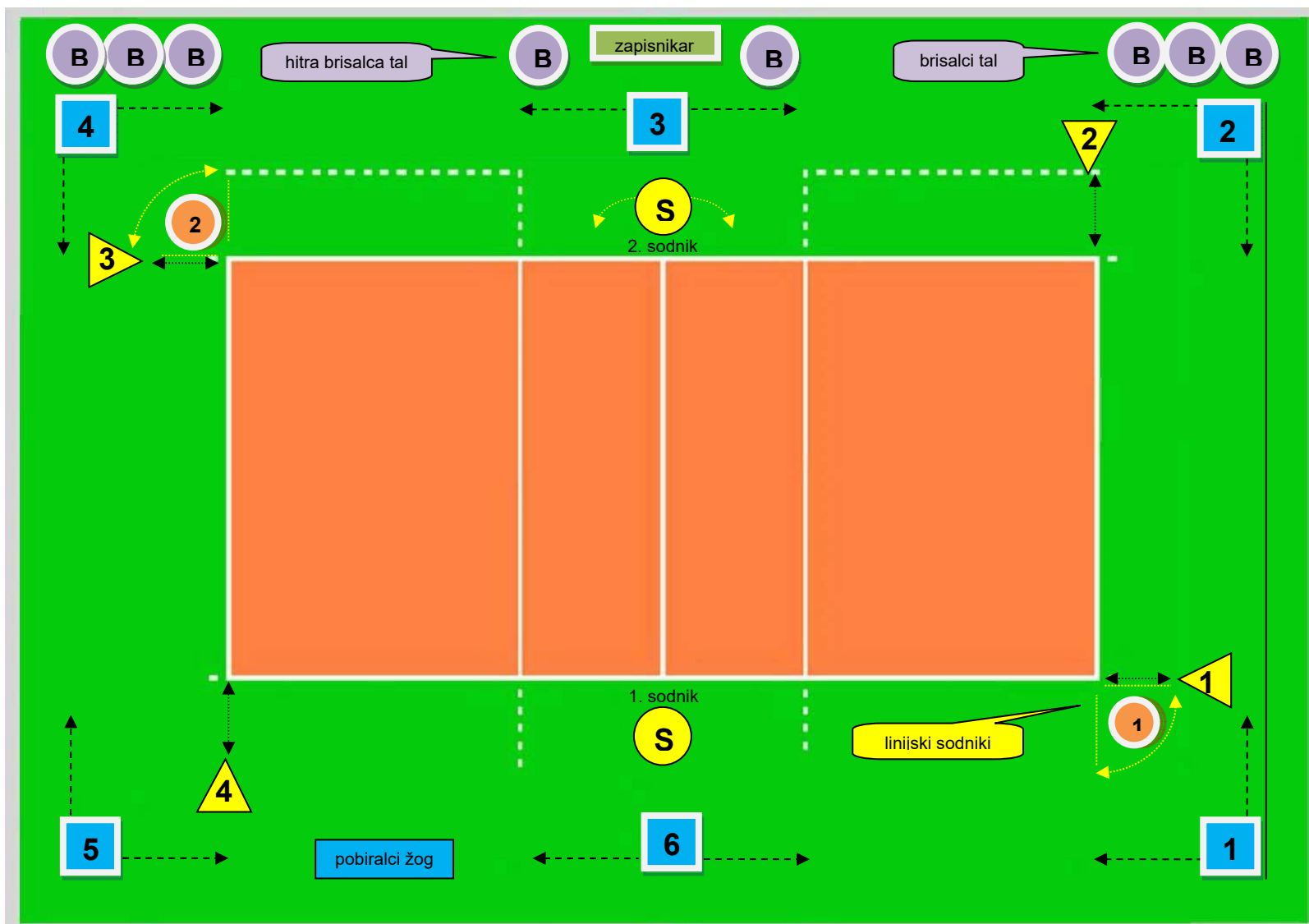
LESTVICA OPOZORIL, UKREPOV IN POSLEDIC ZA NEPRIMERNO OBNAŠANJE

KATEGORIJA	KDAJ?	KDO?	UKREP	KARTON	POSLEDICE
MANJŠI PREKRŠKI	1. stopnja	kdorkoli	opozorilo, 1 x na tekmi	ustno – brez kartona	brez posledic
	2. stopnja			rumen 	vpis posamezniku, velja za ekipo
	ponovitev, kadarkoli		kazen	rdeč 	točka in servis za nasprotnika
NEVLJUDNO OBNAŠANJE	prvič	kdorkoli	kazen	rdeč 	točka in servis za nasprotnika
	drugič	isti igralec	izključitev	rumen + rdeč skupaj 	sedi do konca niza v prostoru za kaznovane
	tretjič	isti igralec	odstranitev, diskvalifikacija	rumen + rdeč ločeno 	zapusti igralno površino do konca tekme
ŽALJIVO OBNAŠANJE	prvič	kdorkoli	izključitev	rumen + rdeč skupaj 	sedi do konca niza v prostoru za kaznovane
	drugič	isti igralec	odstranitev, diskvalifikacija	rumen + rdeč ločeno 	zapusti igralno površino do konca tekme
NAPADALNO OBNAŠANJE	prvič	kdorkoli	odstranitev, diskvalifikacija	rumen + rdeč ločeno 	zapusti igralno površino do konca tekme

LESTVICA OPOZORIL IN UKREPOV ZA ZAVLAČEVANJE

ZAVLAČEVANJE – za ekipo	prvič	kdorkoli	opozorilo, 1 x na tekmi	znak 26, rumen karton 	vpis v zapisnik, brez posledic
	naslednjič	kdorkoli	kazen	znak 26, rdeč karton 	točka in servis za nasprotnika

POLOŽAJ SODNIKOV IN NJIHOVIH POMOČNIKOV



Slika 10 Pravila: 3.3, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1, 27.1

PRAVILO 28.1: SODNIŠKI ZNAKI Z ROKO

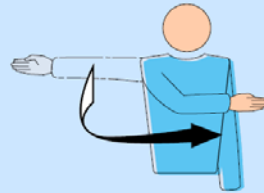
1 2 Sodnik, ki mora znak nakazati v skladu s svojimi pristojnostmi.

1 2 Sodnik, ki znak nakaže v posebnih situacijah.

1 DOVOLJENJE ZA SERVIRANJE

Pravila: 12.3, 22.2.1.1

Z roko zamahne v smeri izvedbe servisa.



1

2 EKIPA, KI BO SERVIRALA

Pravila: 22.2.3.1, 22.2.3.2, 22.2.3.4

Roko iztegne proti ekipi, ki bo izvedla servis.

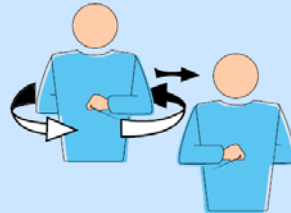


1 2

3 MENJAVA IGRALNEGA POLJA

Pravilo: 18.2

Lakti pokrči pred in za telesom ter jima nato zamenja položaj.

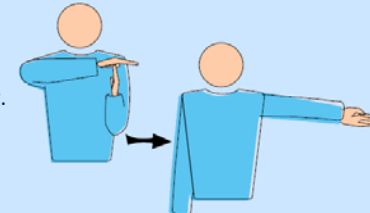


1

4 ODMOR

Pravilo: 15.4.1

Z dlanema oblikuje črko T in pokaže ekipo, ki je zahtevala odmor.



1 2

5 ZAMENJAVA IGRALCA

Pravila: 15.5.1, 15.5.2, 15.8

Krožni gib z lahtjo ene roke okoli druge roke.



1

2

6 NEPRIMERNO OBNAŠANJE – OPOZORILO

Pravila: 21.1, 21.6

Pokaže rumeni karton za opozorilo.



1

7 NEPRIMERNO OBNAŠANJE – KAZEN

Pravila: 21.3.1, 21.6, 23.3.2.2

Pokaže rdeči karton za kazen.

1



8 NEPRIMERNO OBNAŠANJE – IZKLJUČITEV

Pravila: 21.3.2, 21.6, 23.3.2.2

Pokaže rumeni in rdeči karton skupaj za izključitev.

1



9 NEPRIMERNO OBNAŠANJE – ODSTRANITEV (DISKVALIFIKACIJA)

Pravila: 21.3.3, 21.6, 23.3.2.2

Pokaže rumeni in rdeči karton ločeno za odstranitev (diskvalifikacijo).

1



10 KONEC NIZA ali TEKME

Pravili: 6.2, 6.3

Roki z odprtima dlanema prekriža na prsih.

1

2

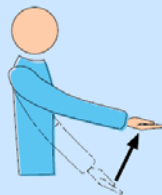


11 ŽOGA PRI SERVIRANJU NI BILA VRŽENA ALI SPUŠČENA

Pravilo: 12.4.1

Dvigne iztegnjeno roko z obrnjeno dlanjo navzgor.

1



12 ZAKASNITEV PRI SERVIRANJU

Pravilo: 12.4.4

Dvigne dlani in pokaže osem prstov.

1



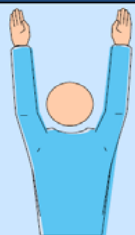
13 NAPAKA BLOKIRANJA ali ZASLANJANJA

Pravila: 15.5, 12.6.2.3, 14.6.3, 19.3.1.3,
23.3.2.3 a, g, 24.3.2.4

Dvigne iztegnjeni roki z obrnjenima dlanema naprej.

1

2



14 POSTAVITVENA NAPAKA ali NAPAKA PRI KROŽENJU

Pravila: 7.5, 7.7, 23.3.2.3 a, 24.3.2.2

S kazalcem izvede krožni gib.

1

2



15 ŽOGA »V IGRISČU«

Pravilo: 8.3

Z iztegnjeno roko in dlanjo pokaže v igrišče (kot 45°).

1 2



16 ŽOGA »IZ IGRISČA«

Pravila: 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 24.3.2.5, 24.3.2.7

Podlahti dvigne v navpični položaj z odprtima, k telesu obrnjenima dlanema.

1 2



17 ULOVLJENA ALI VRŽENA ŽOGA

Pravila: 9.2.2, 9.3.3, 23.3.2.3 b

Počasi dvigne v komolcu pokrčeno roko z navzgor obrnjeno dlanjo.

1



19 ŠTIRJE DOTIKI

Pravili: 9.3.1, 23.3.2.3 b

Dvigne štiri prste.

1



18 DVOJNI DOTIK

Pravili: 9.3.4, 23.3.2.3 b

Dvigne dva prsta.

1

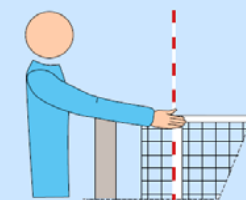


20 DOTIK IGRALCA Z MREŽO ali ŽOGA PO SERVIRANJU NE PRELETI MREŽE

Pravili: 11.4.4, 12.6.2.1

Z dlanjo pokaže na ustrezno stran mreže.

1 2

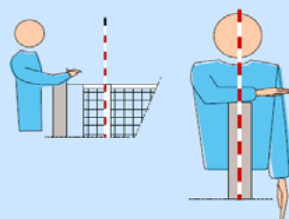


21 SEGANJE PREKO MREŽE

Pravila: 11.4.1, 13.3.1, 14.3, 14.6.1, 23.3.2.3 c

Roko položi nad mrežo z navzdol obrnjeno dlanjo.

1



22 NAPAKA PRI NAPADALNEM UDARCU

Pravila: 13.3.3, 13.3.4, 13.3.5, 23.3.2.3 d,e, 24.3.2.4; Pravilo: 13.3.6.

Iztegnjeno roko pokrči z odprto dlanjo v smeri navzdol.

1 2



23 PREHOD IGRALCA V NASPROTNIKOVO IGRIŠČE ali ŽOGA PREIDE V NASPROTNIKOV PROSTOR POD MREŽO ali IGRALEC OB SERVIRANJU PRESTOPI ZADNJO ČRTO ali IGRALEC STOJI IZ IGRIŠČA V TRENUTKU SERVIRANJA

Pravila: 8.4.5, 11.2.2, 12.4.3, 23.3.2.3 a, f, 24.3.2.1

S kazalcem pokaže na ustrezno črto.

1 2



24 OBOJESTRANSKA NAPAKA IN PONOVI TEV IGRE

Pravila: 6.1.2.2, 17.2, 22.2.3.4

Dvigne oba palca.

1



25 DOTIK Z ŽOGO

Pravili: 23.3.2.3 b, 24.2.2

Z dlanjo ene roke podrsa po prstih druge roke.

1



26 OPOZORILO IN KAZEN ZA ZAVLAČEVANJE

Pravila: 15.11.3, 16.2.2, 16.2.3, 23.3.2.2

Na zapestje druge roke položi rumeni karton za opozorilo ali rdeči karton za kazen.

1



Slika 11 Pravilo: 28.1 – Uradni znaki z roko

PRAVILO 28.2: ZNAKI LINIJSKIH SODNIKOV Z ZASTAVICO

1 ŽOGA »V IGRISČU«

Pravili: 8.3, 27.2.1.1

Pokaže z zastavico proti tlom.



L

2 ŽOGA »IZ IGRISČA«

Pravili: 8.4.1, 27.2.1.1

Dvigne zastavico v zrak.



L

3 DOTIK Z ŽOGO

Pravilo: 27.2.1.2

Dvignjene zastavice se dotakne z dlanjo druge roke.



L

4 NAPAČEN PRELET ŽOGE ali DOTIK ŽOGE Z ZUNANJIM PREDMETOM ali PRESTOP KATEREGA KOLI IGRALCA V TRENUTKU IZVEDBE SERVISIA

Pravila: 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 12.4.3, 27.2.1.3, 27.2.1.4, 27.2.1.6, 27.2.1.7

Z zastavico maha nad glavo in s kazalcem pokaže na anteno ali ustrezno črto.



L

5 OPREDELITEV NI MOŽNA

Dlani prekriža na prsih.



L

Slika 12 Pravilo: 28.2 – Uradni znaki z zastavico

igralec

trener

športna dvorana

niz

prostor za ogrevanje

rumeni karton

kazenska točka

zamenjava igralca

zapisnikar

blok

zmaga

3. DEL: **OBRAZLOŽITVE**

sodnik

obramba

izključitev

libero

odmor

poškodba

postavitvena napaka

napadalni udarec

zaslanjanje

tekma

prostor za zamenjave

linijski sodnik

žoga **zastavica**

TEKMOVALNI/KONTROLNI PROSTOR

Tekmovalni/kontrolni prostor je prostor (koridor) okrog igrišča in proste cone, vključujoč ves prostor do zunanjih ali zaščitnih ograd. Glej sliko 1a.

OBMOČJA NA IGRALNI POVRŠINI

Območja na igralni površini (igrišče in prosta cona) s posebnim namenom (tudi omejitvami), določena v Pravilih. Sem spadajo: prednji del igrišča, zadnji del igrišča, prostor za serviranje, prostor za zamenjave igralcev, prostor za menjave libera, prostor gibanja trenerja in prosta cona.

PROSTOR S POSBENIM NAMENOM

S Pravili določen prostor izven proste cone s posebnim namenom sta **prostor za ogrevanje in kazenski prostor**.

PROSTOR POD MREŽO

Prostor pod mrežo je omejen s spodnjim robom mreže in vrvjo, s katero je mreža pritrjena na stebra, ter igralno površino.

PROSTOR ZA PRELET ŽOGE

Prostor za prelet žoge je omejen:

- z zgornjim trakom mreže,
- z antenama in njunima podaljškoma,
- s stropom.

Žoga, usmerjena v nasprotnikovo igrišče, mora preleteti skozi ta prostor.

ZUNANJI PROSTOR

Zunanji prostor je ravninski prostor mreže, omejen s prostorom za prelet žoge in prostorom pod mrežo.

PROSTOR ZA ZAMENJAVE IGRALCEV

Prostor za zamenjave igralcev je omejen s podaljškom obeh črt napada vse do zapisnikarjeve mize.

PO DOGOVORU S FIVB

Dogovor, s katerim so v posebnih primerih dovoljena odstopanja od predpisov in standardov opreme in objektov z namenom promoviranja ali testiranja novih igralnih pogojev in pravil.

STANDARDI FIVB

Tehnične specifikacije ali omejitve, predpisane s strani FIVB za proizvodnjo opreme.

O–2 (DODATEK)

Uradni obrazec FIVB za registracijo igralcev in uradnih oseb ekipe. Predložiti ga je treba na uvodnem sestanku.

KAZENSKI PROSTOR

Na vsaki polovici tekmovalnega/kontrolnega prostora izven proste cone je v podaljšku zadnje črte igrišča označen kazenski prostor najmanj 1,5 m za klopjo rezervnih igralcev.

NAPAKA

- a) akcija v igri v nasprotju s pravili,
- b) kakršnakoli akcija (razen akcije v igri) v nasprotju s pravili.

POIGRAVANJE

Poigravanje je kratko odbijanje žoge (običajno pred izvedbo servisa). Med drugim je lahko metanje žoge iz roke v roko.

TEHNIČNI ODMOR

Posebni, dodatni odmor poleg odmorov ekip, ki služi za promocijo odbojke, analizo igre in omogoča dodatno oglaševanje. Tehnični odmori so obvezni na svetovnih prvenstvih in uradnih tekmovanjih FIVB.

POBIRALCI ŽOG IN BRISALCI PODA

Pobiralci žog skrbijo za visok ritem igre, kar omogočajo s hitrim vročanjem žog igralcu, ki bo serviral (sistem igre s tremi žogami). Brisalci poda skrbijo za čistost in suhost tal. Igralno površino pobrišejo pred tekmo, med nizi in po potrebi po vsaki odigrani akciji.

OSVAJANJE TOČK

Sistem, ki omogoča doseganje točk na kakršen koli način (vsaka napaka, točka) (RALLY POINT SYSTEM).

ODMOR

Odmor je interval med nizi. Menjava polj v petem (odločilnem) nizu pri 8. doseženi točki ne predstavlja odmora.

IMENOVANJE NOVEGA LIBERA

Postopek, ko vlogo libera, ki ne more nadaljevati igre ali je označen za »nesposobnega za igro« s strani svoje ekipe, prevzame kateri koli drugi igralec (razen igralca, ki ga je libero menjal), ki ni v igrišču v trenutku imenovanja novega libera.

MENJAVA IGRALCA Z LIBEROM

Postopek, ko igralec zapusti igrišče in kateri koli libero (če jih je več kot eden) zavzame njegovo mesto. To vključuje tudi medsebojno menjavo liberov. Igralec lahko vstopi v igrišče namesto prvega ali drugega libera. Med dvema menjavama igralca z liberom mora biti zaključena akcija.

ZAMENJAVA IGRALCA

Postopek, ko na mesto igralca začetne postavitve vstopi drugi igralec.

OVIRANJE

Kakršnakoli akcija, ki ustvarja prednost ali oviranje igranja nasprotnikove ekipe.

ZUNANJI PREDMET

Predmet ali oseba izven igralne površine ali blizu mejam proste cone, ki predstavljajo oviro letu žoge. Na primer: stropna osvetlitev, sodniški stolp, TV oprema, zapisnikarjeva miza, stebra mreže itd. Anteni nista zunanja predmeta, ker sta sestavni del mreže.