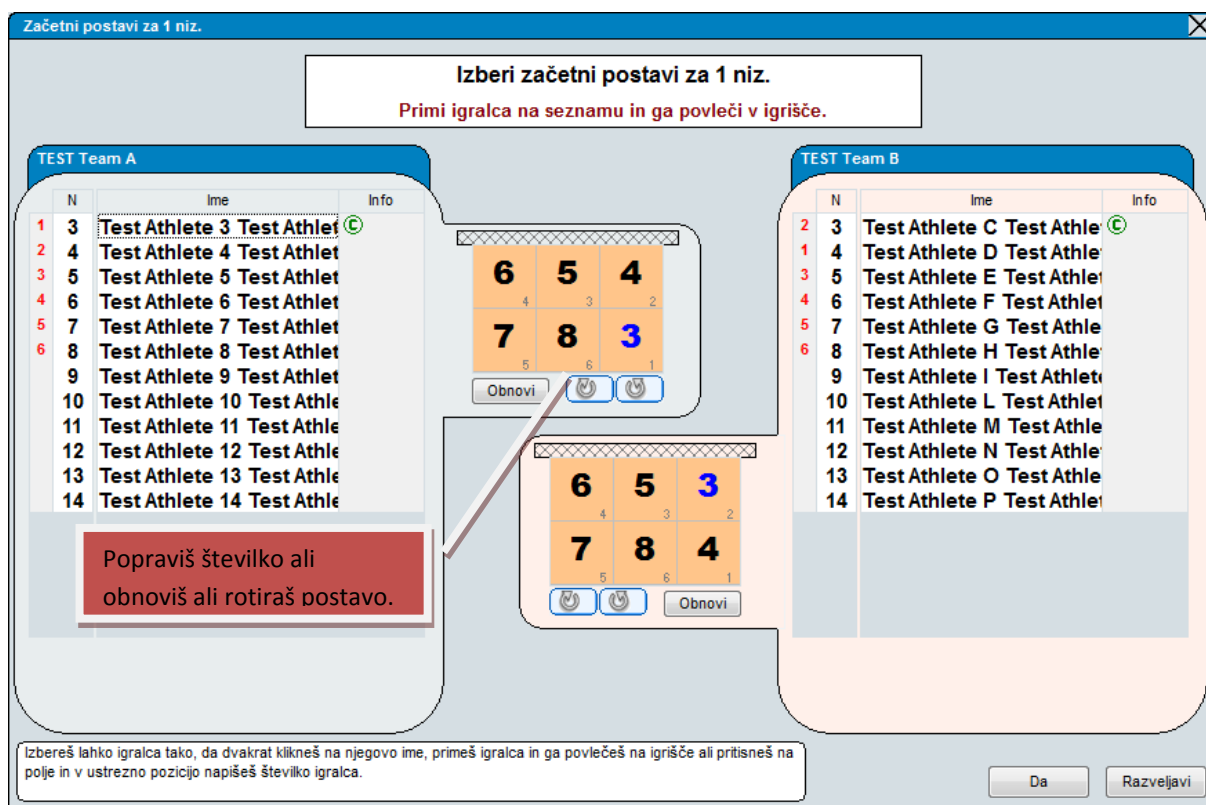


## ZAMENJAVA IGRALCA ZAČETNE POSTAVE PRED STARTOM NIZA

Pred startom tekme (ali posameznega niza) lahko igralca v začetni postavi zamenjaš tako da pritisneš na tipko “Zač. postava”, ki je v levem spodnjem kotu. To lahko narediš torej do trenutka dokler ne pritisneš tekme “Štartaj niz”.



Po pritisku na tipko se odpre okno “Začetna postava za X niz”. Tu popraviš igralca, ki si ga v prvem poskusu napačno vnesel v postavo.





## POPRAVEK IGRALCA ZAČETNE POSTAVE PO STARTU NIZA



Po štartanja niza (po pritisku na tipko "Štartaj niz" se pojavi okno prikazano na zgornji sliki. Tukaj več ni tipke "Zač. postava" zato je popravi številke začetne postave možno samo s pritiskom na tipko "Ročni popravi".

Odpre se naslednje okno:





Po pritisku na tipko "Začetna postava" se odpre spodnje okno:

Začetni postavi za 1 niz.

Izberi začetni postavi za 1 niz.  
Primi igralca na seznamu in ga povleči v igrišče.

TEST Team A			
N	Ime	Info	
1	3	Test Athlete 3 Test Athlet	Ⓢ
2	4	Test Athlete 4 Test Athlet	
3	5	Test Athlete 5 Test Athlet	
4	6	Test Athlete 6 Test Athlet	
5	7	Test Athlete 7 Test Athlet	
6	8	Test Athlete 8 Test Athlet	
9	Test Athlete 9 Test Athlet		
10	Test Athlete 10 Test Athlet		
11	Test Athlete 11 Test Athlet		
12	Test Athlete 12 Test Athlet		
13	Test Athlete 13 Test Athlet		
14	Test Athlete 14 Test Athlet		

TEST Team B			
N	Ime	Info	
2	3	Test Athlete C Test Athlet	Ⓢ
1	4	Test Athlete D Test Athlet	
3	5	Test Athlete E Test Athlet	
4	6	Test Athlete F Test Athlet	
5	7	Test Athlete G Test Athlet	
6	8	Test Athlete H Test Athlet	
9	Test Athlete I Test Athlet		
10	Test Athlete L Test Athlet		
11	Test Athlete M Test Athlet		
12	Test Athlete N Test Athlet		
13	Test Athlete O Test Athlet		
14	Test Athlete P Test Athlet		

Izbereni igralci na igrišču:

6	5	4
4	3	2
7	8	3
5	6	1

Obnovi

6	5	3
4	3	2
7	8	4
5	6	1

Obnovi

Izbereš lahko igralca tako, da dvakrat klikneš na njegovo ime, primeš igralca in ga povlečeš na igrišče ali pritisneš na polje in v ustrezno pozicijo napišeš številko igralca.

Da Razveljavi

Tukaj lahko popraviš začetno postavo (popraviš celotno postavo ali samo posameznega igralca).

Po vsakem ročnem popravku pa je, v okno "Pripombe", potrebno navesti razlog popravka. Ročni popravek je namreč viden v nekaterih oknih, kjer je možno kontrolirati delo zapisnikarja. Po potrditvi opravljene spremembe je potrebno v okno, ki se samostojno odpre, navesti razlog popravka.

Pripombe

Pripombe Tehnične pripombe

Izbrisi

Da Razveljavi